

# Ritter Heute

unabhängig, überparteilich

gegründet durch den  
Bund der Merowinger  
auf D4

am ersten Tag der Welt

5. Ausgabe  
14. April 2012

# Grußwort Des Herausgebers

Der heutige Artikel handelt von einem Herausgeber, der auf den Leitartikel wartet. Moderne Verleger im Zeitalter des Turbofeudalismus schreiben nämlich längst nicht mehr alle ihre Leitartikel selbst. Zum Einen sind sie damit beschäftigt, auf Kosten des Verlags durch die Welten zu reiten, in den Tavernen wüste Trinkgelage zu veranstalten und meilenlange Rechnungen in allen Schneidereien und Hutgeschäften zu hinterlassen, die einem das Burgfräulein auf zartem Lammpergament notiert hat!

Zum Anderen hat manchmal auch

der modernste Verleger einfach keine Idee.

Alles schon verbraucht in den vorigen Ausgaben, beim Austüfteln des Limmericks oder beim Pointenschmieden für den Sketch!

Und dann ist es völlig normal, wenn man auf begabte und ambitionierte Schreiberlinge aus den eigenen Reihen zurückgreift.

Nun könnte man meinen, die mutigen Investitionen in den Nachwuchs hätten eine furchtlose Truppe unbestechlicher Topjournalisten hervorgebracht, von denen jeder sofort in der Lage wäre, eine solche Aufgabe zu übernehmen.

Aber die Praxis sieht anders aus:

Lieber jagen sie auf den neuesten Sportpferden über die Felder, verschleudern ihre Goldmünzen bei Hähnenkämpfen und verdrehen gelangweilt die Augen, wenn man ihnen die Grundbegriffe des Handwerks erläutern will.

Also muß man auf auswärtige Hilfe zurückgreifen!

Irgendwo in den Weiten dieses wunderbaren Universums gibt es einen Meister der gehobenen Konversation, einen Künstler des Wortes, der mit Blitzesschnelle das auf dem Pergament sichtbar werden lässt, für das man selbst nächtelang vergeblich vor sich hinbrütet!

Es gilt nur noch, ihn zu finden und zu überreden, er möge für einen kurzen Moment seine kostbare Gabe unserem nichtswürdigen, erbärmlichen Käseblatt widmen. Nachdem man ihn bekniert, gebettelt und schliesslich überredet hat, wartet man. Einen Tag, eine Woche, einen Mond. Und wenn dann eines Tages gar keine Antwort kommt, so habt ihr liebe Leser zumindest diesen Artikel: von einem Herausgeber, der auf den Leitartikel wartet!

euer Graf Augstein

# Aus allen Welten

## **Interview mit Kashmir / Swiss and Friends auf Helvetica**

*Ihr seid in allen deutschen Welten erfolgreich vertreten. Warum ist euer Bündnis auch nach Helvetica gezogen?*

Grundsätzlich war es nicht meine Idee nach Helvetica zu ziehen, ich war nicht mal von Anfang an dabei, geschweige denn im Gründungs- bzw Führungszirkel. Ein Grund war jedoch sicherlich, dass Helvetica relativ nah 'verwandt' mit den deutschen Welten ist, mehr kann ich jedoch nicht dazu sagen.

*Was findet ihr an Helvetica toll und was könnte man an der Welt verändern?*

Obwohl Helvetica den deutschen Welten relativ ähnlich ist, hat es niemals so viele Spieler wie in den deutschen, deshalb bleibt es doch relativ familiär. Verändern würde ich nichts, außer vielleicht wäre es schön, ein bisschen mehr mittelstarke Allianzen zu haben. Im Moment gibt es sehr starke Allianzen, wenige mittelmässig Starke und wieder sehr viel Schwache.

*Ihr seid hier in Helvetica auf Platz 2 hinter der Schweizergarde. Habt ihr ein Erfolgsgeheimnis?*

Ein Grund für unsern Erfolg ist, dass S&F am Anfang dieser Welt gegründet wurde. Ein anderer ist sicher, dass wir immer eine starke Führung hatten, früher mit Spegeli und jetzt mit Gondal und Millwall.

*Euer Wing ist hier ebenfalls sehr erfolgreich und in den Top 15. Seid ihr stolz auf euren Nachwuchs?*

Natürlich sind wir stolz, aber auch bei dem Wing ist es nur der überaus fähigen Führung, in diesem Fall mit Brutalos und Franz, zu verdanken. Ein Wing kann natürlich schneller wachsen, da es bei ihm kein Punkteminimum gibt.

*Habt ihr bereits Schlachten geschlagen? Und wenn ja, waren sie erfolgreich?*

Tatsächlich, wir haben schon Schlachten geführt und bis jetzt alle gewonnen. Wir haben ganz am Anfang Horrible Hospital besiegt, später dann eine Gemeinschaft aus Bündnissen die Confederatio Helvetica und kurz darauf auch noch die Union a France. Es leben noch einige ehemalige UaF-Mitglieder, an deren Zerstörung wir gerade arbeiten.

*Habt ihr noch andere Feinde außer UaF oder ist das streng geheim?*

Es sind im Grunde genommen keine UaF Mitglieder mehr, sondern ehemalige. Als sonstige Feinde haben wir nur deren Verbündete.

*Was hältst du von Nap's und Bündnissen zwischen den Bündnissen?*

Bündnisse finde ich absolut sinnvoll, wenn man ein paar Vertrauenswürdige hat. Über Naps könnte man sprechen, davon haben halt vor allem kleinere Bündnisse einen Nutzen.

*Was würdest du für dein Bündnis alles tun?*

Haha gute Frage: Praktisch alles. Ich investiere schon jetzt relativ viel Zeit für mein Bündnis und das mit Freuden.

*Liest du die Zeitung gerne und wenn ja warum?*

Ich lese sie nie ganz durch, aber überfliegen tu ich sie auf jeden Fall. Ich finde es spannend zu sehen was in anderen Welten abgeht!

*Wie würdest du dein Bündnis beschreiben?*

*Eher als zurückhaltend oder sehr aggressiv?*

Nun wir versuchen uns zurückzuhalten und nicht die große Klappe aufzureißen. Ich denke das gelingt uns recht gut.

*Welche Ziele habt ihr außer vielleicht auf Platz 1 zu kommen?*

Unser Ziel ist neben dem 1. Platz sicherlich noch, unser guten Punktedurchschnitt beizubehalten, sowie nicht zu sehr zu expandieren, also lieber wenige Mitglieder, als viele, denen man aber nicht trauen kann.

*Was hältst du von deinem Anführer GONDAL?*

Er ist ein hochkompetenter und sehr aktiver Anführer, der sehr viel Zeit für sein Bündnis opfert. Vor ihm zieh ich meinen Hut. Er ist ein großer Mann.

*Warum spielst du Lords & Knights?*

Ich spiele L&K sehr gerne, vor allem aufgrund der Diplomatie.

Es macht Spass, Diplomatie auszuüben sozusagen...

Ich spiele auf 6 Welten und daher ist das Burgen ausbauen eher lästig. Aber wie gesagt, das Nachrichten schreiben gleicht das aus.

## **Interview mit King of WC Ring (Ritter der Apokalypse) auf Helvetica**

*Wie bezeichnest du dein BND?*

Unser BND ist die heilige Ritterstätte der noch kleinen und schwachen Burgherrn, die sich weit nach oben empor kämpfen! Die Ritter stehen in brüderlichem Zusammenhalt für das Symbol des unbändigen Willens und der Unmöglichkeit. Denn auch wenn sich die Zahl der neu erkorenen Ritter des Landes ständig erhöht, so sind es unsere Mitglieder, die sich emporheben werden!

*Deinen Feinden gegenüber versuchst du...?*

Keine Schwäche, sondern immer Stärke zu zeigen!

*Habt ihr von den Vorwürfen gegen We are dort gehört?*

Ich habe im Internet davon gelesen, ich halte aber nichts davon!

Es ist nicht unmöglich in 3 Wochen 5 Burgen zu haben, ich spiele ja auch nicht mal 4 Wochen und habe 4 Burgen (bald 5) und ein BND ;D Mit viel Farmen ist das machbar. Es kann zwar schon sein, dass kleinere BND's erpresst wurden und das ist nicht korrekt, aber schliesslich ist dies ein Kriegsspiel, und solange nicht gecheatet wird, seh ich das nicht sehr kritisch.

*An der Zeitung Ritter Heute finde ich gut, dass...*

Dass man ein ganzes Gedicht dazu schreiben kann:

Das Blatt der Reichen, das Blatt der Armen  
Für die starken, für die schwachen Leute  
Egal ob ihr seid, gerade am Farmen  
Macht Pause, und holt euch diese Beute  
Zu lernen, neue Dinge des Lebens  
Zu vergessen, wer euch verabscheute  
Dem kleinen Mann, das Wissen zu geben  
So handelt es sich - um Ritter Heute!

*Was würdest du für dein BND tun?*

Alles mögliche, um es vor den Klauen der angreifenden Krieger zu bewahren!  
Schliesslich tut eine Mutter auch alles mögliche für ihre Baby :-)

*Was haltet ihr von Massenbündnissen?*

Jedem das seine :D Für mich spielt es eigentlich keine Rolle, wie viele Spieler es in einem BND hat, solange kein Chaos herrscht. Denn was mir sehr am Herzen liegt ist ein aufgeräumtes Forum, und bei mehr als 300 Spielern kann das schon schwierig werden! Ausserdem herrscht z.B. in unserem BND ein recht brüderliches Verhältniss, man kennt sich auch. Bei Massenbündnissen ist dies oft nicht der Fall.

*Was würdest du am Spiel verbessern?*

Die Möglichkeit noch einmal ganz neu anzufangen.

Oder wenn man auf seinem Ipad ein neues Spiel begonnen hat, nun aber doch lieber mit dem Spiel vom Iphone weiterspielen möchte! Ausserdem sollte es die Funktion geben, Rundmails mit Nicht-BND-Mitgliedern zu erstellen, sowie neue Spieler zur Rundmail einzuladen, nachdem die bereits erstellt wurde.

### **Interview mit dem inneren Zirkel der Gods of Light auf D4:**

Sir Aristal, Schdeef, Nic of Warwick, Roger von Brundisi und Veghem.

*Vor kurzem habt ihr ja mit den Gods of War fusioniert. Jetzt sind auch schon zwei ihrer Führungsmitglieder in der Führung des neuen BNDs. Wie ist alles verlaufen?*

Nic of Warwick: Dass zwei Mitglieder mit in die Führung kommen, stand von Anfang an fest! Der Übergang war natürlich etwas langwieriger, da wir ja die Mitgliederzahl verdoppelt haben. Bis da alle Mitglieder gewechselt haben, dauert es schon ein bisschen!

Sir Aristal: Nun, beide Bündnisse waren gut strukturiert, hatten ein klares Konzept und deswegen lief die Fusion ohne größere Schwierigkeiten.

Schdeef: Es sind viele Inaktive Spieler zurückgeblieben. Die Führung arbeitet bisher gut zusammen und auch sonst gliedern sich die neuen Mitglieder gut ein. Ich bin sehr zufrieden mit unserer bisherigen Leistung. Es war die erste große Fusion, die wir hinter uns gebracht haben und unsere Mitgliederzahl hat sich fast verdoppelt. Das erschwert natürlich die Organisation, aber wie gesagt: bisher ist alles gut verlaufen.

Veghem: Reibungslos würd ich mal sagen. Klar hat's gedauert bis die Sache über die Bühne war, aber ich als altes GoW Mitglied kann sagen, dass man dann schnell integriert wurde.

Roger von Brundisi: Nun ich denke, dass wir mit der Fusion den richtigen Schritt gemacht haben, da wir damit in der Platzierung einen Schritt nach vorne gemacht haben. Im Nachhinein betrachtet, waren wir in unserem Bündnis auch weniger gut strukturiert und organisiert.

*Ein + von 30 Plätzen in der Rangliste sowie Verdopplung der Mitgliederanzahl und der Gesamtpunkte ist kein schlechtes Zeichen. War das eure erste Fusion hier in d4?*

Veghem: In D4 war es meine erste. Bin aus Erfahrung eigentlich gegen Fusionen. Die war aber ein Erfolg!

Schdeef: Es gab ein oder zwei kleinere Bündnisse die bereits zu uns gewechselt sind, aber das war die erste Fusion mit solchen Ausmaßen.

Sir Aristal: Die erste dieses Ausmaßes, ja. Haben vorher schon vereinzelt Spieler integriert. Würde ich aber nicht als Fusion bezeichnen.

Nic of Warwick: In D3 hatten wir auch eine Fusion mit schlechten Erfahrungen! Deshalb war es hier ein großer Schritt, den ich jedoch keinesfalls bereut habe! Denn es war wie schon gesagt, genau der richtige Schritt!

Roger von Brundisi: Ich bin erst zwei Wochen vor der Fusion in den Führungsstab aufgestiegen, insofern war es meine Erste. Aber ich denke, dass wir auch zukünftig weitere Partner lokalisieren sollten, um unsere Stellung in D4 weiter zu stärken.

*Welche Werte verkörpert ihr und was zeichnet euch aus?*

Sir Aristal: Unsere Werte sind Ehrlichkeit, Loyalität, Ritterlichkeit. Uns zeichnet unsere kompakte Lage und unsere Aktivität aus. Unser BND ist gut strukturiert und organisiert. Unsere Bündnispartner schätzen unsere Treue und dass auf uns Verlass ist.

Schdeef: Spaß am Spiel; denn es wird viel zu oft vergessen, dass es sich trotz allem Ernst um ein Spiel handelt

Teamwork; denn wir sind eine Gemeinschaft, die sich in allen Fällen unterstützt wo sie kann

Treue; unsere Spieler wissen, dass wir ihnen treu sind und auch die Bündnispartner wissen unsere Verlässlichkeit zu schätzen.

Roger von Brundisi: Ich bin ein analytisch denkender Charakter und bin daher ein Organisationsfanatiker. Ferner zähle ich zu den Menschen, die dem FairPlay-Gedanken nicht nur als leere Hülse betrachten. Ich halte es weiterhin für absolut wichtig, dass man seinem Gegenüber mit dem nötigen Respekt entgegentritt, auch wenn man in dieser zum Teil anonymen Welt vielleicht dazu neigt, mal etwas den Mund zu voll zu nehmen.

Nic of Warwick: Meiner Meinung nach sind unsere Stärken der absolut klasse Zusammenhalt aller Mitglieder! Wir spielen hier nach dem Motto "Einer für alle und alle für einen" und das merke ich immer wieder! Egal ob Angriffe, Verteidigungen oder die Unterstützung Punkteschwacher Mitglieder! Ich bin sehr froh, dass wir hier so eine geile Truppe sind, ich könnte mir kein besseres BND vorstellen! Auch in der Führung gibt es Meinungsverschiedenheiten, die jedoch immer geklärt werden können und das finde ich Spitze! Ansonsten sind wir uns und unseren BND Partnern Loyal und helfen wo wir können!

*Eine Frage noch: Stimmt es das im Forum öfters über Sir Aristal und seinen Ochsen gelästert wird?*

Sir Aristal: Nein. Das ist eine Fehlinformation. Ich verurteile das Instrumentalisieren diverser Medien zur gezielten Streuung falscher Informationen durch subversive, imperialistische Elemente, die sich unter dem Deckmantel der Pressefreiheit und des Rechts auf freie Meinungsäußerung verstecken! Nicht eine dieser Behauptungen entspricht der Wahrheit.

Nic of Warwick: Nur die über seinen paranoiden Ochsen!

Veghem: Ja da kann man so einiges über seinen Ochsen lesen.

Schdeef: Aristals Ochse war lange ein Mysterium, da er bei gemeinsamen Angriffen immer einen Ochsenkarren mitschickte. Wir haben uns entschlossen das so zu deuten, dass die müden Kämpfer eine leckere Mahlzeit nach der Schlacht haben :)

## **Interview mit Big K, Elrond und Techno Viking von den Nordmännern/Nato**

*Könnt ihr mir sagen, was der Unterschied zwischen G8 und der Nato ist?*

Elrond: G8 hat sich initial gebildet, um im Krieg gegen WeAre eine Front von Verbündeten zu bilden.

Big K: Die Nato ist das gleiche wie G8, bloss das es in der Nato nur eine Diplomatie gibt: entweder jeder ist gegen ein Bündnis im Krieg oder keiner! Und in der G8 hat jeder seine eigene Diplomatie und kann entscheiden, wen sie auf Rot stellen.

*Heisst das, dass man sich in der Nato immer einig sein muss?*

Elrond: Die NATO hat sich zum Ziel gesetzt, gemeinsame Feinde zu benennen und gegen sie gemeinsam vorzugehen.

Und ja, wir einigen uns über einen gemeinsamen Status.

In der G8 sind sehr sehr viele Bündnisse.

Und diese haben natürlich mit vielen anderen Bündnissen historisch gesehen einen unterschiedlichen Bündnisstatus.

Alle haben jedoch WeAre auf Rot

*Was sagt ihr zu den Aussagen von Ashrak zum Verlauf der Auseinandersetzungen?*

Elrond: Die Zahlen sind natürlich geschönt, aber was kann man in einem Krieg auch erwarten ;)

Es geht ja auch um Motivation der eigenen Mitglieder.

Fakt ist, dass WeAre immer mehr an Boden verliert.

Sie leben nur noch, weil die G8 eigentlich schon wieder fast zu gross ist, um regionale Aktionen zu planen

Big K: Er sagte, sie nehmen 5mal soviel Burgen ein. Gegenfrage für Ashrak: wo bleiben dann eure Punkte? Weare steigt kaum und verliert jede Woche 1-2 Leute. Wenn sie beweisen können, dass sie 5 mal mehr einnehmen, dann nehme ich es gerne in Kauf.

Elrond: Was soll er auch sagen? Verdammt, wir verlieren an Boden? Bestes Beispiel war der Kombi-Angriff auf Helena. Sie wurde fast ausradiert und hatte zum Schluss nur noch 2 Burgen.

Big K: Weare lebt immer noch wegen deren Verbündeten CI, Mars, Schwarze Ritter, Assault, In Aetirnos, die sie deffen.

Elrond: Daher hatte ich dich ja auch angeschrieben, da gerade ein Despot wie Ashrak geschickt mit Worten umgehen kann. WeAre ist nur wegen ihrer Bündnispartner noch am Leben und gegen die will die Nato nun vorgehen!

Big K: Aber man muss auch WeAre loben, sie machen tolle Arbeit, bloss halt auf der falschen Seite! Hätten sie am Anfang der Welt nicht alle wahllos angegriffen, würde der Krieg jetzt nicht toben!



*Eine Frage zu den Verbündeten: Clan Isengard ist nicht begeistert von der Kriegserklärung gegen ihr Bündnis. Ihrer Meinung nach ist es ihr Recht und ihre Pflicht, ihre Verbündeten defensiv zu unterstützen und kein Grund, sie in die Auseinandersetzung mithineinzuziehen.*

Elrond: Moment bitte, Clan Isengard hat den Krieg erklärt und nicht anders herum.

Big K: Clan Isengard hat an die Kreuzritter doch eine Kriegserklärung geschickt: Verehrte Führung der Kreuzritter! Leider mussten wir die letzten Wochen, nachdem ihr unser Bündnis verraten habt, feststellen, dass ihr immer mehr gegen den Clan Isengard hetzt! Gefolgt von versuchten Erpressungen bei den Friedensverhandlungen! Bis hin zum weiteren Aufhetzen in der G8 nach diesen Friedensverhandlungen! Wir haben versucht uns immer ehrbar zu verhalten, und halten voll zu unseren Brüdern! Da ihr dieses nicht akzeptieren wollt und immer weiter macht, haben wir uns nun entschlossen diesem Gebaren von euch entgegen zu wirken! Hiermit erklären wir, der Clan Isengard euch, den Kreuzrittern den Krieg! Hochachtungsvoll Equites CI im Namen des Hohen Rates des Clan Isengard!

Elrond:

Clan Isengard und die Nordmänner haben schon lange Krieg miteinander, wie auch mit anderen Bündnissen: Die Horde, Deutscher Orden, Swiss & Friends, im Prinzip alle, die jetzt in der NATO vereint sind. Die G8 hatte ursprünglich nur WeAre als Feind. Als nun aber CI gegen Bündnisse aus der G8 Angriffe startete, wurde die Frage gestellt, wie damit umzugehen sei, wenn man in einer Weare Burg auf CI Defensive trifft! Wir trafen uns dann mit Kaboom, um dieses Thema und auch den Krieg von CI gegen uns Nordmänner zu klären. Es wurde sogar ein Waffenstillstand ausgerufen. Bei diesem Treffen konnte man Kaboom aber nicht davon abbringen, Weiterhin WeAre zu deffen. Wir haben Kaboom alles mögliche angeboten, um den Waffenstillstand mit CI aufrecht zu erhalten, aber er wollte Krieg

Techno Viking: Der von uns vermutete Grund liegt wohl darin, dass wir ungünstig in ihrem geplanten Zentrum liegen

Elrond: CI und WeAre wollen die Mitte der Karte und wir (sowie einige andere) stören sie dabei.

*Bei den Kreuzrittern soll es die Forderung "Krieg gegen CI oder Tschüss" gegeben haben.*

Elrond: nein, das ist Schmarrn, so eine Forderung gibt es nicht

*Wie steht ihr zu den KR?*

Elrond: wir haben die Kreuzritter auf Grün!

Techno Viking: Eigentlich wollte KR keinen Krieg mit CI, die Kriegserklärung kam von Kaboom der wohl die Gunst der Stunde sah Uneinigkeit unter den Kreuzrittern auszunutzen und die G8 zu schwächen.

Elrond: und das macht die g8 auch so schwerfällig. Daher wurde die NATO gegründet, um gegen die gemeinsamen Feinde anzugehen; dort sprechen wir von ca 10 Bündnissen, die alle WeAre und deren Unterstützer auf rot haben.

*Wie seid ihr mit eurer Zusammenarbeit mit den Wächtern zufrieden?*

Elrond: die Wächter sind Mitglied der G8 und wir helfen uns gegenseitig

Big K: Mit den Wächtern sind wir sehr zu frieden. Sie helfen uns sehr oft und sind immer da, wenn man sie braucht

*Aber die haben Wächter die Loyalität CIs zu Weare immer respektiert...*

Big K: Ja. Die Wächter haben CI auf blau. Dies taten sie aber nur, weil früher ein Bündnis bestand, das sie nicht einfach so brechen wollten

*Könnst du euch vorstellen, dass es noch diplomatische Verhandlungen geben kann, oder wird das jetzt bis zum Ende durchgezogen?*

Elrond: Es gibt immer Möglichkeiten für diplomatische Verhandlungen ...

Krieg ist ja eine verhandlung mit anderen Mitteln -

aber solange die Loyalität zu WeAre besteht, wird CI es schwer haben neue Freunde zu finden

Techno Viking: Es ist wie Ashrak schon sagte: die Auslöschung eines gesamten Bundes ist eher auszuschließen. Die letzten Friedensverhandlungen sind aber eher an denen gescheitert, die sie ins Leben riefen. Mal sehen was die Zukunft bringt,

auf jeden Fall ist das Spiel so momentan viel interessanter.

Elrond: Es ist und bleibt ein Strategiespiel und da gibt es auch Krieg. Aber selbst in einem Krieg kann man fair und ehrenhaft sein.

Techno Viking: Solange faire Mittel eingesetzt werden, erkenne ich jemanden an, der besser ist als ich. Und schlussendlich ist zu sagen, dass es bei We Are oder CI , auch serverübergreifend, nette und faire Spieler gibt, dass weiss ich aus eigener Erfahrung.

Es ist nunmal die Führung, die Fehler macht, dafür müssen dann oftmals Andere büßen.

*Hört, hört! Ein schönes Schlusswort!*

WIR DANKEN ALLEN INTERVIEWPARTNERN  
FÜR IHRE HILFSBEREITSCHAFT!

## Aus aktuellem Anlass

### Erklärung der Battle Friends (D3)

"Werte Lords und Ladys,  
wir möchten euch auf einen Misstand hinweisen,  
der unseres Erachtens nicht mehr tragbar ist:  
Es begab sich vor einigen Wochen, dass unser Verbündeter React einen Spieler  
unseres Bündnisses, der noch nicht länger als 48 h bei uns war, angriff.  
Ein ehemaliger Spieler der zum jetzigen Zeitpunkt nicht mehr spielt,  
aber unter anderem mich zeitnah zu diesen Ereignissen angriff,  
deffte diese Burg so massiv, das React seine Truppen und das Silber verlor.  
Im Vorfeld hatte unsere Diplomatin das Bündnis angeschrieben und um  
Erklärung für den Angriff gebeten. Eine Antwort kam allerdings erst am  
darauffolgenden Morgen, so das wir den Spieler nicht mehr da zu bewegen  
konnten, seine Deff abzuziehen.  
React forderte darauf hin die Burg plus 60000 Rohstoffe.  
Natürlich haben wir versucht, mit ihnen zu verhandeln, aber sie beharrten  
auf ihren Forderungen. Nun konnte ich unglücklicher Weise auf Grund von  
Problemen im Real Life nicht reagieren. Als ich ihnen ca. eine Woche später  
das Angebot machte, dass sie die Rohstoffe sofort bekämen und die Burg,  
sobald der Spieler eine Zweite erobert hat, bekamen wir die Antwort,  
das das Thema sich für sie erledigt hätte. Es gab auch keine Anmerkung unsere  
Verbündung betreffend. Am Donnerstag wurde nun erstmals eine unserer  
Burgen von ihnen erobert. Darauf hin fragten wir nach, was dies soll, da wir  
Verbündete sind. Wir erhielten keine Antwort. Eine weitere Burg fiel am  
Freitag. Immer noch keine Antwort. Mittlerweile häufen sich die Angriffe auf  
uns. Am Sonntag planen sie anscheinend eine Großaktion. Wir schalteten den  
Diplomaten eines Top-Bündnisses ein, damit er einen Krieg verhindert,  
doch auch er wird gänzlich ignoriert.  
Unserer Ansicht nach sollte man als Verbündeter/Bündnis so fair sein und  
entweder die Verbündung aufkündigen oder auf NAP herabsetzen, statt wegen  
einer Burg einen Krieg anzuzetteln, der völlig unverhältnismäßig ist.  
Angriffe aus dem Hinterhalt haben nichts mehr mit Ehre zu tun.  
Wir appellieren daher an alle Spieler und Bündnisse, die dieses Verhalten auch  
nicht akzeptabel finden, uns in den Bemühungen um eine friedliche Lösung zu  
unterstützen oder in unsere Burgen bis zu Klärung Deff zu entsenden.

mit ritterlichen Grüßen  
Friend (Battle Friends auf D3)

## Kurzmeldungen

### **Die Nummer 1 auf D1: Der deutsche Orden**

Der deutsche Orden ist ein trotz seiner hohen Mitgliederzahl sehr gut strukturiertes Bündnis. Ihre teilweise sehr weite Entfernung zueinander kompensieren sie, indem sie in unterschiedlichen Teams zusammenarbeiten. Sie nehmen unglaubliche Mengen an Burgen ein, wodurch sie die Tabelle in D1 souverän anführen. Auch die Aktivität steht im Vordergrund. Spieler die sich nicht beteiligen werden erst burgenlos gemacht und danach ausgeschlossen. Alle Spieler sind sehr aufgeschlossen und beantworten sofort alle Fragen. Auch punktarmer Spieler werden mit Respekt behandelt. Insgesamt ist der deutsche Orden ein Super Bündnis und wird wohl, wenn es nicht zu einer Explosion kommt, noch sehr lange D1 regieren.

### **Berserkerbündnis auf D2 aufgelöst**

Ein Spion von Elite hat das Berserkerbündnis aufgelöst. Er hatte sich in den Rat geschlichen, und gehandelt, sobald er die erforderlichen Rechte erhalten hatte. Auf dem Profil von Elite wird mit Spott und Häme über diesen Vorfall nicht gespart. Offensichtlich war alles sorgfältig von Elite geplant, die anschließend sofort eine Großoffensive auf die Berserker starteten! Wir fragen: Ist das ein unehrenhaftes Verhalten oder verdient dieser 007 von D2 unsere Bewunderung? Schreiben sie an: [zeitungritterheute@me.com](mailto:zeitungritterheute@me.com)

### **KR Führung auf D4 gestürzt!**

Die führung der Kreuzritter wurde gestürzt; und es gibt Verhandlungen, ein NAP oder BND zu CI zu bilden; die Kreuzritter sind aus dem Krieg ausgestiegen! Folgende vorläufige Erklärung erhielten wir dazu:

*Mitstreiter!*

*Aus gegebenen Anlaß möchte ich euch verkünden,  
daß die alte Führung der KR heute Morgen entmachtete wurde!  
Wir möchten ab heute wieder unsere eigenen unabhängigen diplomatischen Wege gehen,  
da wir gemerkt haben, dass in der G8  
kein gemeinsamer Konsens zustande kommt!  
Wir sahen dies als letzten Schritt,  
um unser BND vor dem Zerfall zu bewahren!*

*Beste Grüße*

*Lady Bea*

*HR Kreuzritter*

Eismeldung = Topaktuell!

ERKLÄRUNG DER KREUZRITTER

Hört. Hört. Werte Lords, wertel Ladies!

Frohe Kunde von den Kreuzrittern.

Einst Brüder, dann entzweit und nun wiedervereint in ewiger Treue und Verbundenheit.

Die Kreuzritter und diejenigen welche ins Exil gegangen sind werden gemeinsam wieder in hellem Licht erstrahlen.

Zusammen feiern, tanzen, trinken, lachen und in die Schlacht ziehen, um unsere Feinde das Fürchten zu lehren.

All jene die abgewandert sind:

Ihr seid noch immer Willkommen bei uns!

Schaut in euch und handelt nach eurem Herzen, welches bestimmt noch immer für die Kreuzritter schlägt!

Ein Neuanfang, eine neue Ära.

✠ Ruhm und Ehre ✠

Die Kreuzritter auf D4

## Nachlese: Neulich auf D1

### **WeAre unblutig von D1 vertrieben!**

Am Ende des 31. März, kurz vor 00:00 Uhr mittelalterlicher Zeit wurde das legendäre Bündnis nun auch in dieser Welt gesichtet. In einer Nacht-und-Nebelaktion wurde WeAre auf Welt1 von den hier unbekanntem Spielern Sandkasten Rempler und Kitty the Dragon unter Ausschluss der Öffentlichkeit gegründet. Doch den tapfersten und mutigsten Rittern dieser Welt entging dieser Einbürgerungsversuch nicht und beherzt zogen sie los, um weiteres Unheil zu verhindern. Unter den wackeren Recken waren ehrenwerte Lords von Troja, Lebenden Legenden, Brothers in Arms, den Schattenrittern, Fellowship, Walhalla, Knights of S&W und auch die Nordmänner BK beteiligten sich. Als gesetzlich vorgeschriebene Quotendamen kamen die obersten Ritterinnen vom Weissen Baum und La Familia. Auch RitterHeute entsandte seine Reporter, um diesem Spektakel beizuwohnen. Das Hauptlager war zu diesem Zeitpunkt bereits von WeAre - Kriegern aus D4 besetzt. Wie später in den Aufzeichnungen zu lesen war, hatte WeAre auf Welt1 die Absicht, die Weltherrschaft zu gereifen. Altbekannte Beutelschneider hatten bereits ihre Depeschen an wehrlose Spieler vorbereitet. So wurden unter anderem folgende handgeschriebene Pergamente gefunden:

*"Deine Burgfräuleins sollen jungfräulich bleiben?*

*Deine Buben sollen leben?*

*Du hast Angst, weil ich Dein Nachbar bin?*

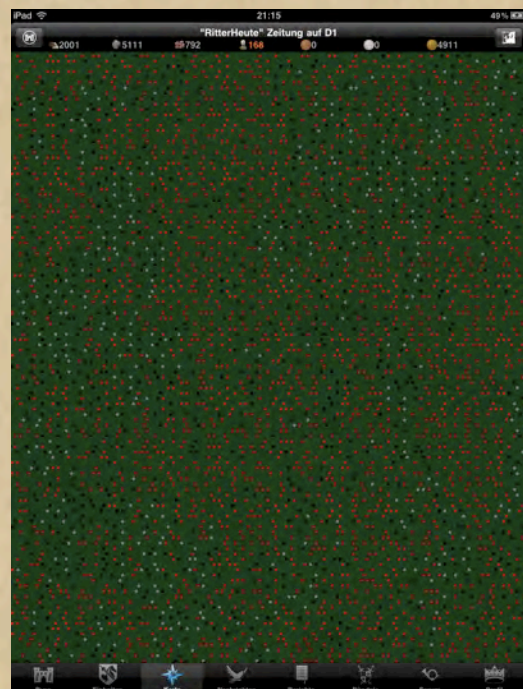
*Kannst mit einer täglichen Spende Dir Ruhe erwerben! "*

Aber nicht nur auf einfache Ritter hatten es die Eroberer abgesehen.

Eine von langer Hand geplante Diffamierung von ehrbaren Clanvorstehern und die Verbreitung übler und unwahrer Nachrede über angesehene Allianzen, war bereits im Detail vorbereitet. Dazu hatten einzelne Aussenweltler bewegte Bilder zum Nachstellen eingeübt (auf eine Veröffentlichung muss hier leider aus Pietätsgründen verzichtet werden).

Aus Diplomatiekreisen wurde bekannt, dass in der kurzen Zeit bereits mehr als 143 Bünde von Welt1 zum Feind erklärt wurden. Wie sich das in der Landkarte darstellt, kann man an diesem Pergament erkennen:

Nicht-Angriffspakte wurden nicht geschlossen. Einzige Bündnisse mit grüner Farbe waren die Gängstermönche, Vossis Fanclub, die Toten Legenden, die Schneuzritter und die Kreuzritter Knaller, sowie die letzten verbliebenen Ritter der Kokosnuss. RitterHeute, als neutrales und überparteiliches Organ, bekam ungefragt ebenfalls diesen Status.



Die Vertreibung dieses umstrittenen Bündnisses auf Welt1 dauerte den gesamten Sonntag. Es wurde massive rhetorische Gewalt angewandt, auf beiden Seiten flossen zwischenzeitlich Tränen. Um WeAre in die Knie zu zwingen, wurden von den Halbgöttern im Kettenhemd abwechselnd erfolgreiche Schlachtberichte aus alten Zeiten herausgebrüllt. Unter anderem musste der Sieg der Schattenritter über Gondor, als auch den Untergang der Wölfe durch die Schwerer Trojas verbal verkraftet werden:

*"Es gab einmal zig Gondorburgen,  
geführt von vielen Gondorgurken.  
Doch eines Tages kam es bitter,  
es kamen nämlich Schattenritter.  
Schwerer, Lanzen und auch Bogen,  
sind ihnen um die Obr'n geflogen.  
Dank unser vielen, starken Leute,  
sind sie nun ne verstreute Meute.  
So beuget euch und gebet acht,  
vor der legendären Schattenmacht.  
Springt euer Status von grau auf rot,  
so seid gewiss euch besucht der Tod!  
Nun lasst uns trinken ein paar Liter,  
auf ewig leben die Schattenritter!"*



Kurz vor Schlag Mitternacht war es dann geschafft. WeAre auf Welt1 hatte den Kampf gegen die wahren Helden der Rangliste verloren und löste sich genau so heimlich wieder auf, wie es gegründet wurde. Und dieser Tag wird auf alle Zeiten in das Kalendarium eingehen, als der Tag, an dem WeAre auf Welt1 unblutig vertrieben wurde.


**Der legendäre Sonntag - Der erste April!**

# Hochzeit auf D4



Willkommen!

Wir haben etwas zu feiern!

Zwei Liebende haben sich gefunden 

Fabio und Tammy 

Werden heute den Ewigen Bund des Lebens schliessen!






Ich freue mich für Euch ihr seid ein süßes Paar!

Eure

Ambelynn



Und natürlich eine wunderschöne festlich geschmückte Kathedrale

Mit Lotusblüten und Rosen an den Bänken     

Eleganten Baldachinen, die von der Decke wehen.

Die sanften Klänge des Orchesters...








Alles ist Perfekt!  
Nur Braut und Bräutigam,  
die müssen sich noch einfinden,  
auf der Traumhochzeit von In Memento!  
Möge unser Brautpaar ewig glücklich sein!

Auf zur Zeremonie!

Ambelynn: Nun müssen wir auf den Bräutigam warten :)

MoV: ( aus der puste )Bin da hab ne neue Hose an.Kram Kram 

Hier ist er war in der Tasche

Ambelynn:Prima! Ist der Brautvater aSt auch da?

aSt:Anwesend

Ambelynn:Die Trauzeugen?

FdT: Anwesend

Ambelynn: Kaliana?

Kaliana:Anwesend.

Ambelynn:Der Pfarrer?

Ambelynn:Ja^^

Ambelynn:Die Braut?

Tammy:Äh... Hier, ja... Anwesend

\*total aufgeregt\*

\*rot werd\*

Ambelynn:Ok dann kanns los gehn ;)

Das Orchester stimmt ein



aSt, geleitest du die Braut bitte zum Altar zu ihrem Bräutigam

aSt: Selbstverständlich

Ambelynn: Nun bitte ich die Trauzeugen sich zu erheben und nach vorne zu treten.Kaliana: \*erheb\*

\*Freudentränen zurückhalt\*

\*nach vorne tritt\*

FdT:\*aufsteh\*

Ambelynn:Sehr schön! Wertes Brautpaar, seid ihr bereit?

MoV:Ja... Ne... Doch!!!

Tammy:Ich... Äh... Ja... Klar...

\*unsicher zu Fabio rüberschau\*

Die Menge wird still.

Ambelynn:Dann lasst uns beginnen:



Wertes Brautpaar, werte Gäste

Heute haben wir uns hier versammelt um dieses junge Liebesglück auf ewig zu binden.

Mögen sie alle Höhen geniessen und alle Tiefen überstehen

Dies geschieht im treuen Angesicht unserer Allianz, so frage ich, Fabio, Mitglied des Hohen Rates:

möchtest du die dir hier angetraute Tammy zu deiner rechtmäßigen Ehefrau nehmen! Mit ihr durch Höhen und Tiefen gehen, durch gute und schlechte Zeiten bis dass der Tod euch scheidet?

So antworte nun mit ja

MoV:Ja ich will!!!

Ambelynn:Nun frage ich auch dich werte Tammy, mitglied des Hohen Rates:

möchtest du den dir hier angetrauten Fabio zu deinem rechtmäßigen Ehemann nehmen! Mit ihm durch Höhen und Tiefen gehen durch gute und schlechte Zeiten bis dass der Tod euch scheidet?

So antworte nun mit ja

Tammy:Ja, ich will!!!

Ambelynn:Kraft des mir verliehenen Amtes, erkläre ich euch dann zu Mann und Frau!

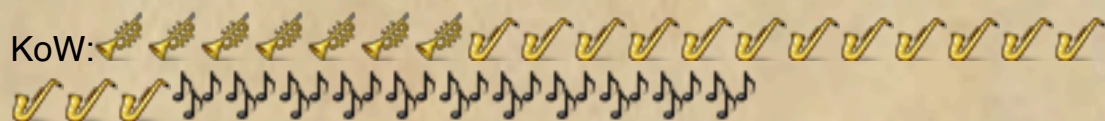
Mögen alle Schweigen die dagegen sind und die mit euch feiern die für euch sind!

Alles gute auf euren Wegen

Fabio, du darfst deine Frau jetzt küssen

MoV:

Ambelynn:Somit entlasse ich euch in euer Leben!  
King of War jetzt xD

KoW: 



## Das Umerzählungsbündnis



Ausbildungszentrum für Grundschulpädagogen.  
Hier wird Ihnen beigebracht schwer erziehbare Mitglieder des letzten Bündnisses mit harter Hand



in die richtigen Bahnen zu geleiten und dort zu resozialisieren.

Der Kurs ist für Mitglieder der Achse kostenlos, hohe Mitglieder des letzten Bündnisses werden angehalten, die Veranstaltung zu besuchen, dieser ist jedoch mit einem kleinen Kostenaufwand verbunden. Preis des kurses für 3 Tage inkl. Getränke und Sandwiches sowie Kaffee und Kuchen beträgt 20 Burgen oder wahlweise Aufgabe des Accounts.

Bei Zahlungsverzug wird das Betroffene Bündnis ausgelöscht.



Grundschulpädagogen

## Gedichte unserer Leser

Es ruft der Herold zum Turnier:  
Die Ritterschar, von dort und hier,  
Versammelt sich im Kampfesrund,  
Die Banner flattern hell und bunt!  
Doch Ritter Konrad denket schlaue:  
'Bevor die Rüstung ich versau,  
Für die viel Silber ich gegeben,  
Benehm ich heut mich mal daneben!  
Such lieber die Taverne auf  
Und mache einfach einen drauf!  
Die andren ham im Helm ne Delle,  
Und ich ein Weizen auf die Schnelle!

*Kreszenz*

*Gouverneurin, Hofnärrin und Aushilfskellnerin  
in der Taverne der Glücksritter*

Liebe Leut es ist mir eine Wonne  
In Nordwest scheint eine besondere Sonne

Libelle ist der liebliche Name  
von dieser so edlen Dame

Egal ob auf der Burg oder Weide  
Die Ritter zeigen ihre nette Seite

Nicht nur schön ist die junge Maid  
Kämpft auch mit großer Tapferkeit

Das Bündnis ist an erster Stelle  
Hilft sie immer auf die schnelle

Glücklich sind wir seit du bist da  
Ist das Spiel einfach wunderbar  
*(Emilio/KR Legends auf D2)*

## Der ritterliche Limerick

Im Burggraben neulich zu Aachen  
Da badeten fröhlich zwei Wachen  
plötzlich schnappt sie, nicht faul,  
eines Lindenwurms Maul!  
Jetzt baden sie weiter im Drachen.

# Unser ritterlicher Comic

## Der Spion der edlen Ritter: Wahre Liebe



#### **Amfortas und der ungnädige Graf (4)**

*eine schummerige Taverne im frühen Mittelalter, grölende Betrunkene,  
Lautengeklimper und grelles Gelächter der Tavernenfräuleins.*

*Vor mehreren leeren und halbvollen Humpen Amfortas  
im angeregten Gespräch mit dem Burgfräulein:*

Amfortas (*aufgekratzt*):

...in der Botschaft, die der Brieffalke zurückbrachte stand:

"Edler Burgherr Siegfried der Senile! Wir haben die Botschaft erhalten,  
dass Eure Hopfenscheune in Flammen steht! Wie kommen wir zu Euch?  
Ergebenst, die Brandwacht!"

Darauf schreibt Siegfried zurück: "Na wie wohl?"

Habt ihr denn nicht mehr diese schmucken roten Löschkarren?"

Burgfräulein (*kichernd*):

köstlich, Fortelchen, köstlich! Ihr versteht es, Schwänke zu erzählen.

Wenn das doch der Graf hören könnte! Er hält nämlich große Stücke auf euch!

Das mit dem Dreschflegel neulich müßt ihr ihm nachsehen. Ein kleines Missverständnis,  
nach einem gar schweren Tag auf der dritten Deutschen Welt.

Ihr hättet ihm lieber keinen Kamillentee zur Beruhigung anbieten sollen.

Amfortas (*nachsichtig*):

Altes Familienmittel gegen zu hohen Blutdruck. Ich wollte nur helfen!

Was war es denn, das ihn so aufbrachte?"

Burgfräulein:

Einer dieser Amokläufer, die alles angreifen, was ihnen vor die Speerschleuder kommt,  
hat doch tatsächlich zwei seiner wunderschönen Rokokoburgen attackiert. Die sind  
doch sein Ein und Alles! Persönlich entworfen und eingerichtet. Und das, obwohl diese  
Kulturrepoche noch gar nicht erfunden wurde! Allein die Ankleidezimmer, mit den nach  
Jahreszeiten geordneten Abendgarderoben, die er mir aus Lutetia mitgebracht hat,  
übersteigen das Jahreseinkommen eines Weltenlenkers um ein Vielfaches! Und dann  
kommt so ein Lebensmüder, dem der Erfolgsdruck in seinem Orden einfach zuviel wurde,  
stellt seine Katapulte mitten im Chinesischen Garten auf und ruiniert den ganzen Rasen.  
Ich hatte die Hofdamen für den nächsten Tag zum Krokett eingeladen, der Orgienservice  
Dionysos eine bescheidene kleine Privatfeier mit anschließender Steinigung vorbereitet  
und dann liegen überall gemeuchelte Ritter herum, die keiner wegräumt!

Dabei könnten solche Zwischenfälle vermieden werden, wenn die Bündnisse besser auf  
ihre Schutzbefohlenen achtgeben würden. Die Ärmsten leiden gar entsetzlich unter  
praxisfernen Bündnisregeln, dem abschätzigen Spott gefühlloser Einzelkämpfer und  
permanentem Rohstoffmangel! Dabei hat der Graf noch versucht, ihn von seinem  
wahnwitzigen Unterfangen abzuhalten. Alles vergebens! Des Trotzkopfs Truppen wurden  
bis auf den letzten Mann aufgerieben, seine Festen bis auf den Grundstein niedergemacht  
und sein Name aus dem Ritterregister getilgt!

Aber verzeiht mir; ich schwiff ab! Ihr sollt nur wissen, dass dem Grafen seine  
Unbeherrschtheit zuweilen gehörig zu schaffen macht. Vor allem gegenüber einem so  
ehrenwerten Ritter, wie ihr es seid! Und so ein charmanter Erzähler noch dazu...

Amfortas (*geschmeichelt*):

Ihr beliebt, zu übertreiben! Obwohl; andernorts weiss man meine Talente schon zu schätzen, man hat mir neulich einen Senatorenposten in Rom angeboten, ich mußte natürlich ablehnen... ihr wisst ja um meine Verpflichtungen im Kampf gegen die Axt des Bösen.

BF

Ihr seid zu bescheiden. Man singt in allen Tavernen, besonders in den weniger gut beleumdeten, die Knittelverse eurer Heldentaten!

A (*platzt fast vor Stolz*)

In mir schlummern noch ganz andere Talente. Ich dichte zuweilen ja auch ein wenig, hab dem Grafen schon hier und da unter die Arme gegriffen. Er ist zwar ein ganz solider Schreiber, aber der Blick fürs Aussergewöhnliche... und im Vertrauen gesagt, lässt er doch in letzter Zeit gehörig nach...

Burg (*plötzlich neugierig*)

Ei, wie meint ihr das?

Amfortas (*redselig*):

Der Erfolg steigt ihm einfach zu Kopf. In der Redaktion verdrehn sie schon die Augen, wenn er wieder mal drüber schwadroniert, wieviel mächtiger die Feder als das Schwert ist.

Burgfräulein (*etwas spitz*):

Aber der Bericht vom Gipfel war doch gar treffend geschrieben!

Amfortas (*während das Burgfräulein zusehens unruhiger wird*):

Geschrieben schon, aber nicht von ihm allein. Ihr müsst wissen, dass ich neulich spät nachts vor dem Erscheinen der letzten Ausgabe noch in seinem Arbeitszimmer nach dem Rechten sah. Das Manuskript lag auf dem Schreibtisch, beschwert von einem leckeren Cognac! Nach der zweiten Zigarre aus seinem Geheimschränkchen, mußte ich dieser schwunglosen Geschichte einfach etwas nachhelfen! Die Einfälle sprudelten nur so aus mir heraus und als der Flaschenboden erreicht war, hatte ich die Geschichte...

Burgfräulein (*reißt sich wutverzerrt die Perücke vom Kopf*):

Elender Hundsfott!

Amfortas (*entsetzt*):

Oh Gott! Der Graf! Hab euch gar nicht erkannt!

Graf (*schäumend vor Wut*):

Wusst ichs doch! Erbärmlicher Wicht! Von dir kam dieses unsägliche Geschmiere!

Nicht auszudenken, wenn das erschienen wäre!

Amfortas (*in panischer Angst*):

ich kann das erklären...

Graf (*donnernd*):

Wo wir beide doch wissen, dass Du nicht einmal das Berechtigungsformular zum Führen eines Morgensterns ohne meine Hilfe ausfüllen konntest!

Amfortas (*winselnd*):

Gnade, lieber Graf. Ich war nicht bei klarem Verstand!

Graf (*gnadenlos*):

Sturzbetrunken warst du! Schade um den schönen Cognac!

Lass mich dich gleich hier in diesem billigen Fusel ersäufen!

Amfortas (*aufspringend*):

Für mich nichts mehr, ich muß noch reiten...

Graf (*bleibt mir dem Reifrock am Schemel hängen*):

Haltet den Strolch!!

Amfortas (*schon an der Tavernentür*):

Als Burgfräulein macht ihr eine ziemlich gute Figur...

(wird fortgesetzt)

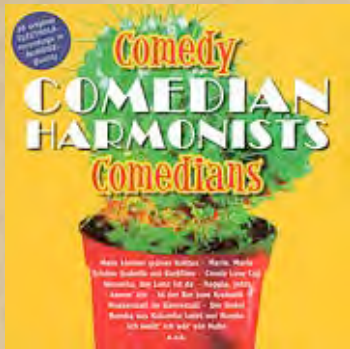
## Musiktipps

### Adrian von Ziegler



Dem abgekämpften, ausgebrannten Ritter möchten wir Adrian von Ziegler ans Herz legen. Hier murmelt das Bächlein, zwitschern die Waldvögelein und wird gar sanft die Laute geschlagen. Für die besonders gebeutelten Eroberer mit Schlafstörungen empfehlen wir: "Night Mist" vom Album "Wanderer"  
[Adrian von Ziegler](#)

### Comedian Harmonists



Die Edelbarden aus der Ruhmeshalle des Satzgesanges lassen die Herzen eines jeden Burgfräuleins schmelzen. u.a. mit dem Minnelied des Frühlings:

„Veronika der Lenz ist da“

### Rocket Juice & The Moon



Damon Albarn, einer der erfolgreichsten Eroberer der musikalischen Welten hat mit Flea, vom Orden der Red Hot Chili Peppers und dem Trommelschamahnen Tony Allen das Super-bardenalbum "Rocket Juice 6 the Moon" vorgelegt. Die erbeuteten Schätze von ihren musikalischen Raubzügen durch alle Kulturen, vorzugsweise aus Afrika, werden ausgepackt und ausgiebig zur Schau gestellt.

[Rocket Juice & The Moon - Poison](#)

### Wortfront / Freilandherz



Die Themen sind so mannigfaltig wie der musikalische Stil: Der tägliche Daseinskampf wird in "Stirb, bevor's zu spät ist" ebenso beschworen wie die Liebe und die Schönheit der nahenden warmen Jahreszeit ("Sommer von links"), und in "Leben aus der Dose" hat das edle Burgfräulein gar horrible Zukunftsvisionen über ein geradezu furchtbar einengendes Leben nach dem Rittergeschlecht.

<http://www.wortfront.com/>



## Leserbriefe

Hochedler Graf von Augstein,  
ich möchte Euch hier meine tief empfundene Hochachtung aussprechen. Eure geschätzte Zeitung hat hier wahrlich noch gefehlt! Ob Kampfberichterstattung oder Feuilleton: Ich lese sie von der ersten bis zur letzten Seite mit großem Vergnügen. Als einzige Kritik könnte man allenfalls anmerken, dass der Sportteil etwas zu kurz kommt. Finden in den vier Welten denn keine Tjoste mehr statt? Sind unsere Ritter alle turniermüde? Vielleicht sucht ihr ja für den Kulturteil noch ein paar Verse? Als designierte Hofnärin der Glücksritter in DI gehören meine Moritaten zur gern gehörten Unterhaltung in unsrer Taverne. Solltet Ihr für Euer geschätztes Blatt daran Interesse zeigen, so lasst es mich bitte wissen - gerne übersende ich Euch, werter Graf, ein paar Kostproben.

Mit ritterlichen Grüßen  
Kreszenz, Glücksritter

*Liebreizende Kreszenz!*

*Eine Hofnärin hat uns ja gerade noch gefehlt! Ei freilich, lasset uns turnieren!*

*Zunächst aber erst mal eine Moritat und ein Bündel Gedichte?*

*Worüber auch immer ihr berichten wollt,  
eure Mitwirkung soll uns eine Freude sein!*

*Gruß vom Grafen.*

## Auflösung des Osterrätsels

Nun ist es Gewissheit:  
DI gibt es wirklich!  
Ein furchtloser Rittersmann  
war Zeuge der Fusion von  
Bulf und Flub am Ostersonntag  
und schickte uns dieses handgemalte  
Beweisbild kurz nachdem er sich ins  
Nichts auflöste, und bis jetzt  
unauffindbar blieb!

Wir vermuten das dies infolge der  
Magischen Fusion geschah und hoffen,  
das er dort, wo er jetzt ist,  
noch viele schöne Bilder malen wird!  
Demzufolge gibts auch keine Belohnung!



# frische Burgenlinks zum Übernehmen

## Ritterspectaculum auf Burg Mildenstein

Sat, 21.04.2012 bis Sun, 22.04.2012, 10:00 - 18:00 Uhr



*-eine unterhaltsame Zeitreise in längst-  
vergangene Zeiten für kleine und große  
Burgenfreunde*

Spielleute lassen gar liebliche Melodien erklingen, Gaukler zeigen ihre akrobatischen Künste auf dem hohen Seile, Handwerke führen längst vergessene Gewerke vor und weitgereiste Händler ihre Waren. Taverne und Brätereien sorgen für das leibliche Wohl und dafür, dass der Wanst reichlich gefüllet wird. Grimmige Rittersleut sichern das Castellum von Mildenstein... Und auf die jüngsten Besucher

warten viele Attraktionen, die sie zum Jubeln bringen. Es wird also für Spaß und Unterhaltung wohl über den ganzen Tageslauf gesorgt!

Deshalb strömet zu Hauf, wenn der Burgvogt verkündet:

***"Das Spektakulum ist eröffnet!"***

[Veranstaltungen | Burg Mildenstein](#)

## Mittelalter Burgenspektakel

Auf Burg Hohenstein laufen die Vorbereitungen für das Mittelalter-Burgspektakel 2012 auf vollen Touren. Dopo Domani mit Musik und flotten Sprüchen, Janko vom See, der Barde mit der Laute, Tsume die Drachenfrau und Sammy der Feuerspucker ziehen die Zuschauer in ihren Bann. Das Mittelalter-Burgspektakel findet am 21. April 2012 von 12 bis 22 Uhr und am Sonntag, 22. April von 11 bis 18 Uhr statt. Offizielle Markteröffnung wird am Samstag um 14.30 Uhr sein.

[Burg Hohenstein Hessen: Veranstaltungen](#)

## Tanz auf Burg Fürsteneck

Irish in den Mai bietet auch dieses Jahr wieder viel Tanz und Musik. Zunächst proben Tänzer und Musiker getrennt, um dann auch gemeinsame Einheiten zu gestalten. Ein besonderes Highlight wird sicherlich ein abendlich-kreativer Programmpunkt mit dem Malkurs „Schwung und Rhythmus in der Malerei“ sein. [Irish in den Mai](#)

# Impressum

IHR SEID KEIN GEWÖHNLICHER RITTER?

NACH DEM TÄGLICHEN BLUTBAD  
HABT IHR GERN EIN WENIG ZERSTREUUNG?

NACH DER EINSAMKEIT AUF DEM SCHLACHTFELD  
GELÜSTET ES EUCH NACH ANREGENDER LEKTÜRE?

NACH SCHLACHTENLÄRM UND DEM GESCHREI DER GEMETZELTEN  
LAUSCHT IHR LIEBER DEM KLANG DER LAUTE?

EUCH DÜRSTET NACH NEUIGKEITEN  
AUS DEN ANDEREN WELTEN:

LEST: **Ritter Heute**

ERHÄLTlich ALS PDF  
PER ABONNEMENT UND  
AUF DEM PROFIL DER MEROWINGER  
AUF ALLEN DEUTSCHEN WELTEN  
UND HELVETICA

„Ritter Heute“  
wird erdacht und auf Pergament gebracht  
im Orden der Merowinger,  
dem Bund der schönen Künste

Grafiken und Comics: Koril (Merowinger auf D4)  
Lektorat: Libelle (KR Legends auf D2)

Eingesandte Beiträge haben kein Recht auf Veröffentlichung;  
ausgenommen sind Gegendarstellungen!

Verleger: Graf Augstein