

# Ritter Heute

unabhängig, überparteilich  
gegründet durch den  
Bund der Merowinger  
auf D4  
am ersten Tag der Welt

5. Sonderausgabe  
exklusiv für D5  
12. Mai 2012

# Grußwort des Herausgebers

## Grosse Einzugsparty der Zeitung Ritter Heute

Hiermit laden wir alle Spieler für Sonntag,  
den 13.05. von 12-18 Uhr  
in das Bündnis der Merowinger [l+k://alliance?362&29](#)  
zur grossen Einzugsparty ein.

Zu diesem Anlass wollen wir eine **WeltRundMail** gründen,  
die bestehen bleibt, wenn ihr abends in eure Bündnisse zurückkehrt.

Für die Benutzung der **WRM** gelten besondere Regeln, die jeder  
mit seinem Beitritt anerkennt.

Es werden 3 **WRMs** gegründet:

1. Chat
2. Diplomatie
3. Krieg und Frieden

Für jede von ihnen gelten eigene Regeln,  
die ihr vor Ort erfahrt.

Ihr könnt ab sofort ein Mitglied unseres Bundes anschreiben  
und um eine Einladung bitten.

Alle Spieler die zu uns kommen, erhalten das Einladungsrecht  
und können ihrerseits einladen, wen sie wollen.

Vergesst nicht, jemanden in eurem Bündnis zurückzulassen,  
der außer dem Einladungsrecht auch Rechte vergeben darf,  
damit rückkehrende Bündnisleiter wieder in den  
vollen Besitz ihrer vorigen Rechte kommen.

Ausserdem haben wir viele Überraschungen vorbereitet  
und freuen uns auf zahlreiches Erscheinen.

Herzlichst, Euer Ritter Heute Team

# Allgemeine Forumsregeln

ALLE PFLEGEN EINEN RESPEKTVOLLEN UND  
HÖFLICHEN UMGANG MITEINANDER!

KEINE SPAMMAILS, SMILEYATTACKEN UND  
NIVEAULOSE WITZE!  
ALLE THEMEN WERDEN NUR IN DEN DAFÜR  
VORGESEHENEN THREADS BESPROCHEN.

WER EINEN THREAD FÜR EIN NEUES THEMA  
ERÖFFNEN MÖCHTE, WENDET SICH AN:  
ERAGON, ICKE, ICLOUD ODER GRAF AUGSTEIN.

DEN ANWEISUNGEN DER FORUMSLEITER IST  
UNBEDINGT FOLGE ZU LEISTEN!

WERBUNG FÜR DAS EIGENE BÜNDNIS NUR IM  
ENTSPRECHENDEN THREAD!

WER GEGEN DIESE REGELN VERSTÖSST, WIRD  
NACH EINMALIGER VERWARNUNG  
WORT- UND GRUSSLOS AN DIE LUFT GESETZT!

gez. Eragon/Graf Augstein

## Eure ersten Schritte in der neuen Welt

Ihr habt eure neue Burg bezogen, ihr einen originellen Namen, wie "torsten25185b" gegeben und euch die emoji app heruntergeladen, damit ihr ständig high five geben, ganz viele duftige Smileyvarianten posten und in der Taverne kilometerlange Reihen von Bierhumpen bestellen könnt.

Aber da war doch noch was!

Ihr wollt doch ganz nach oben. Nicht in den Schlossturm, in dem meistens alte garstige Mütterchen sitzen, die euch giftige Spindeln in den Finger rammen wollen, damit ihr den Rest eures Leben im Tiefschlaf verbringt und verpasst, wie Borussia Dortmund zum 75. mal Meister auf Deutsch 5 wird!

Nein, ihr wollt Starreporter bei Ritter Heute werden!

Aber weil das nur die wenigsten schaffen, wollt ihr zumindest in die Top 10 der Rangliste!

Und dabei können wir euch helfen!

Hier unser Starterkit für den schnellen Ausbau:

*(In unzähligen Welten erfolgreich getestet)*

1. einen Handkarren herstellen (Markt)
2. in der Bibliothek den Langbogen erforschen
3. die Rohstofflager auf die nächste Stufe ausbauen
4. mit 5 Speerträgern und dem fertigen Karren die nächstgelegene Freie Burg angreifen
5. die übrigen Speerträger auf die erste Mission in die Taverne schicken
6. in der Zwischenzeit die Sonderausgabe von Ritter Heute lesen.
7. wenn der erste Rohstofftransport eintrifft, schickt ihr ihn gleich zur nächsten Freien Burg. Fehlende Speerträger werden ersetzt (falls sie nicht in irgendeiner Bauernschenke versumpft, sondern in treuer Pflichterfüllung beim Plündern umgekommen sind: kurze Gedenksekunde einlegen!)

8. zweiten Karren und neue Speerträger in Auftrag geben.

9. Lager ausbauen und mal nachgucken, ob die ersten Bögen schon mit Katzendarm bespannt werden (Hinweis für alle Tierschützer: In den Zukunftslaboren der Merowinger wird bereits an neuartigen Materialien geforscht, die das kostbare Elfenbein für die Schwertgriffe ersetzen sollen.

Ausser ein paar völlig nutzlosen Erfindungen, wie dem Heißluftballon, alkoholfreiem Bier und gut gepolsterten Lanzen ist aber noch nichts Brauchbares herausgekommen)

10. Bibliothek auf die nächste Stufe ausbauen (für die niedlichen Panzerpferdchen, mit denen ihr viel schneller in die weiter entfernten Gegenden einfallen und nach Herzenslust plündern könnt)

11. Lager ausbauen, neue Plünderungstrupps losschicken, Taverne für neue Biersorten ausbauen.

Ab jetzt wiederholt sich eigentlich alles immer wieder und dauert dafür immer länger. Endlich habt ihr genug Zeit, auf unserer wundervollen Homepage zu verweilen:

[www.ritterheute.augton.de](http://www.ritterheute.augton.de)

Wenn ihr in einer Gegend wohnt, wo Rohstoffe extrem knapp sind und der Ausbau nur sehr schleppend oder gar nicht vorankommt, habt ihr zwei Möglichkeiten:

a) ihr könnt unsere ganzen bisherigen Ausgaben im Archiv lesen

[www.ritterheute.augton.de/Archiv](http://www.ritterheute.augton.de/Archiv)

b) Ihr versucht, selbst in die Zeitung zu kommen! Dazu müsst ihr nur eure lieben Nachbarn bitten, euch ihre Rohstoffe als Dauerleihgabe zu überlassen (eine elegant formulierte Drohung kann da wahre Wunder bewirken!)

Wenn ihr euch fragt, warum manche viel schneller wachsen als ihr, müsst ihr bedenken, daß es Elitekämpfer gibt, die ihre Seelen der dunklen Seite der Macht verschrieben haben. Sie ruhen und rasten nicht bei Tage und nicht bei Nacht und treiben das arme Bauernvolk unbarmherzig an, bis ihre Burgen unter den Kupfer- und Silberlasten ächzen und stöhnen. Alle ihre Karren sind mit magischen bösen Achsen ausgestattet, die sich mit dreifacher Geschwindigkeit bewegen und auf anderen Welten von mächtigen Allianzen verzweifelt bekämpft werden.

Wenn ihr selbst so ein Elitekämpfer seid, habt ihr neben eurer aufreibenden Tätigkeit immerhin noch Zeit, eure Heldentaten oder die Schmähungen eurer Gegner im Newsticker zu verfolgen:

<http://xedos.bplaced.net/ritter-heute/>

Und jetzt sucht ihr euch ein Bündnis!

### **Unsere Bündnisempfehlungen**

*Besonders in den ersten Tagen bis zum Ablauf des Anfängerschutzes erhält man täglich Einladungen anderer Bündnisse.*

*Alle werben mit attraktiven Angeboten, Ministerposten, und Gold und Edelsteinen und dem Einzug in die Top 10!*

*Deshalb hier ein paar Empfehlungen:*

-Clan Isengard

ein traditionsbewusstes Unternehmen, das sich für seinen Verbündeten gerne in kriegerische Auseinandersetzungen hineinziehen lässt und auf dieser Welt offensichtlich ganz vorne mitspielen will. Hier lernt der junge Ritter geschliffene Umgangsformen, übt sich im diplomatischen Umgang und den Grundlagen des Waffenhandwerks. Hierbei kann Isengard auf die geballte Erfahrung aus den anderen deutschen Welten zurückgreifen, wenngleich das sagenhafte Zauberwerkzeug namens iLakre für den Einsatz auf D5 wohl noch nicht vorgesehen ist.

-We Are

ein Bündnis, das unter normalen Umständen für straffe Organisation, virtuellen Wehrdienstersatz und adrenalingetränkte Freizeitgestaltung steht.

Es werden euch vielleicht nicht alle Spieler lieben, aber dafür bekommt ihr jede Menge Beachtung und könnt zu jeder Tages und Nachtzeit mit unangekündigtem Besuchern rechnen, die gerne viele Freunde und Geschenkekarren voller Silber mitbringen!

Kleine Warnung: Das was hinterher noch raucht, ist nicht euer Grill!

Da es zu Beginn des Spieles zwei Weares gab, solltet ihr jedoch unbedingt vorher rauskriegen, welche von beiden die Richtigen sind. Ihr habt jetzt die Wahl zwischen Elite in der vorderen Rangliste und Weare weiter hinten. Beide behaupten, das Original aus D2 zu sein und werden in nächster Zeit wohl keine Freundschaftsabkommen unterzeichnen.

-Die Siedler

hierbei handelt es sich offenbar um versprengte Truppenteile aus dem gleichnamigen Browserspiel.

Auch wenn wir noch nicht viel über dieses Bündnis wissen, hat es eine sehr reizvolle Kombination aus Laubblättern, die den Profiltext schmücken und ist in der Lage, zusätzlich zu den Buchstaben im Namenszug winzig kleine Buchstaben darüber unterzubringen, die zusammengesetzt "weare" ergeben. Deshalb den Text weiter oben mit Vorsicht geniessen!

-Crusaders:

Ein Bündnis für Asketen und Ritter von edelster Moral.

Nachdem den Crusaders auf D4 schon übel mitgespielt wurde (ein gar traurig Lied von Verrat), sollte man sie diesmal nach allen Kräften unterstützen und sich mit ihnen zusammen auf Kreuzzug begeben. Allerdings gelten harte Regeln:

Es werden im Forum keine Kraftausdrücke oder sexuellen Handlungen geduldet! Sollte es bei Spielern öfters vorkommen, werden Strafen ausgearbeitet! Rechtsextremistische Handlungen, können zum sofortigen Ausschluß führen!

Dies gilt auch für Beleidigungen der Spieler untereinander!

Wer sich damit anfreunden kann, ist bei den Crusaders gut aufgehoben!

-Die Glücksritter

ein traditionsreiches Bündnis, das hier noch nicht so richtig in Gang gekommen ist. Sie sind nicht nur im Besitz der größten Sammlung an vierblättrigen Kleeblättern sondern haben auch Einstein persönlich in ihren Reihen, der euch bestimmt seine berüchtigten Theorien erklären wird, die für Aussenstehende relativ schwer zu verstehen sind! In diesem Bündnis solltet ihr unbedingt euer Glück versuchen!

-ein Muss für jeden wahren Ritter: Heiliger Gral

Das Bündnis, nach dem unser edler Amfortas auf D4 vergeblich suchte: Hier ist es! Es wäre ihm in der Einöde so vieles erspart geblieben (siehe unsere letzte Ausgabe) und er hätte nach langem Suchen endlich Ruhe finden können: Bei rechtschaffenden Lords und Ladys, die das Teamply lieben und sich gegenseitig bis zum letzten Speer unterstützen! Allerdings wissen ja inzwischen alle, das der Heilige Gral im Besitz der Merowinger ist (siehe letzte Ausgabe), die ihn irgendwo auf einer der Welten verborgen halten. Und nur einer weiss, wo er zu finden ist...

*Nach dieser kleinen Auswahl, die natürlich exemplarisch für alle anderen Bündnisse steht, braucht ihr jetzt noch eine überzeugende Bewerbung. Damit hier nichts schief geht, und ihr ganz sicher vom Bündnis eurer Wahl aufgenommen werdet, hier unser Standardformular:*



## **Exklusiver Bündnis-Aufnahmeantrag**

Hiermit beantrage ich meine Aufnahme in das  
XY Musterbündnis auf Welt D5

- als a) aktives Mitglied  
b) passives Mitglied

Rittername :

Alter:

Anzahl Burgen:

Punktstand:

Off-Truppen:

Deff-Truppen:

Kupfermünzen:

Silbermünzen:

Goldmünzen:

Für die Mitgliedschaft gelten die Regeln und die Ordnungen des  
Bündnisses. Diese erkenne ich auf Lebenszeit an.

Ich verpflichte mich, den König zu ehren  
und für sein Leben mein eigenes zu opfern.

Der Hohe Rat kann über meine Burgen und Rohstoffe  
nach Belieben verfügen.

Ich erkläre mich damit einverstanden, dass das Bündnis die von mir  
gemachten Angaben im Rahmen der Ritterverwaltung speichert  
und sie für bündnisinterne Zwecke verwendet.

Ort, Tag:

Unterschrift des Ritters/der Ritterin.....  
*(bei Jugendlichen unter 18 Jahren der Vormund oder Burgnachbar)*

Wie ist der Kontakt zu unserem Bündnis zustande gekommen?

(Bitte ankreuzen)

von Bekannten erfahren

aus der Zeitung Ritter heute entnommen

wurde schon mal von dem Bündnis angegriffen

sonstiges

Und jetzt wünschen wir euch viel Erfolg  
bei eurem Weg zum Adler oder Falken auf D5,  
und das ihr immer die Freude am Spiel behalten möget,  
damit es euch nicht so geht wie diesem Ritter:

*Ein würdiger Abgang eines stolzen Familienvaters...  
oder eines kranker Psychopathen,  
der nochmal so richtig einen ablassen muss...*

Moin , Kollegaz !!!!

Nach intensiven Überlegungen und Abwägungen habe ich beschlossen,  
dieses Game aus den verschiedensten Gründen an den Nagel zu hängen.  
Der bedeutendste Grund heißt Timm, ist nunmehr knapp ein Jahr alt  
und der coolste kleine Sohn, den man sich vorstellen kann.  
Desweiteren haben mich die koriosen Zustände  
Clan-intern ziemlich verwirrt  
und ich will den Weg für junges Kriegerblut räumen!!!!

Daher werde ich mich selbst aus dem Clan schmeißen  
und in einer grandiosen Harakiri-Aktion einen unserer  
Todfeinde ( Guard off Eierhäse !) angreifen.  
Alle Spuren zur Fiktivername-BND werden von mir selbstverständlich  
verwischt !!!!

Ich wünsche allen Clan-Mitgliedern weiterhin viel Erfolg  
und möge der Saft Euch niemals ausgehen !!!!!

In ca. 83 - 86 h erreichen meine Truppen irgend so'n Guard Off  
Assitauben- Mitglied.....  
Meine Burgen sind völlig leer und dürfen eingenommen werden !!!!!!!

MfG der Psychodad

# Unverlangt veröffentlichte Anzeigen

Hier könnte auch ihr Bündnisspruch stehen:



Wenn Euer letzter Lord gestorben,  
die letzte Infanterie überrannt,  
die letzte Artillerie in Flammen aufgegangen,  
die letzte Kavallerie geschlagen,  
der letzte Spion nicht heimgekehrt,  
das letzte Schwert gebrochen  
und der letzte Speer gesplittert ist,  
... werdet Ihr wissen,  
was Bündnistreue bedeutet!

Dies ist ein gerechtes Bündnis  
Wir helfen gerne  
Jeder ist herzlich Willkommen

Spionage wird wie ein Angriff gehandelt  
Wer uns nicht angreift dem krümmen wir kein Haar  
Leader:  
Lord Phil l+k://player?634&29  
Lord Jasper l+k://player?1464&29  
Gegründet am:  
9.5.2012



Werbeanzeigen an:  
[zeitungritterheute@me.com](mailto:zeitungritterheute@me.com)

## Der ritterliche Limmerick

Es war einst ein Ritter in Leipzig  
Der hörte, wer klug wär, beweibt sich.  
Doch wie er sucht auch im Land  
kein Burgfräulein er fand  
Darauf griff er zum Schwert und entleibt sich.

### **letzter Klatsch und Tratsch**

Es wird immer noch verzweifelt nach den geheimen  
Bulftownbierlagern auf D2 gesucht.  
Obwohl immer wieder hartnäckige Gerüchte auftauchen,  
dass Deutsch 2 ein Gerücht sein soll,  
verhärten sich Hinweise,  
daß sich dieses sagenumwobene Bierlager im Besitz von  
skrupellosen Geschäftemachern befinden soll.  
In einer beispiellosen Nacht- und Nebelschutzaktion,  
soll es mit Millionen von Ochsenkarren ausser Landes gebracht  
und hier auf D5 unter größter Geheimhaltung  
wiederaufgerichtet werden.

# Impressum

IHR SEID KEIN GEWÖHNLICHER RITTER?

NACH DEM TÄGLICHEN BLUTBAD  
HABT IHR GERN EIN WENIG ZERSTREUUNG?

NACH DER EINSAMKEIT AUF DEM SCHLACHTFELD  
GELÜSTET ES EUCH NACH ANREGENDER LEKTÜRE?

STATT SCHLACHTENLÄRM UND DEM GESCHREI DER GEMETZELTEN  
LAUSCHT IHR LIEBER DEM KLANG DER LAUTE?

EUCH DÜRSTET NACH NEUIGKEITEN  
AUS DEN ANDEREN WELTEN:

LEST: **Ritter Heute**

ERHÄLTlich ALS PDF  
PER ABONNEMENT UND  
AUF DEM PROFIL DER MEROWINGER,  
AUF ALLEN DEUTSCHEN WELTEN UND HELVETICA,  
SOWIE IN DEN WEITEN DES MAGISCHEN NETZES:

[WWW.RITTERHEUTE.AUGTON.DE/](http://WWW.RITTERHEUTE.AUGTON.DE/)

„Ritter Heute“  
wird erdacht und auf Pergament gebracht  
im Orden der Merowinger,  
dem Bund der schönen Künste

Grafiken und Comics: Koril (Merowinger auf D4)  
Lektorat: Libelle (KR Legends auf D2)

Beiträge an: [zeitungritterheute@me.com](mailto:zeitungritterheute@me.com)

Eingesandte Beiträge haben kein Recht auf Veröffentlichung;  
ausgenommen sind Gegendarstellungen!

Verleger: Graf Augstein