

Ritter Heute

unabhängig, überparteilich
gegründet durch den
Bund der Merowinger
auf D4
am ersten Tag der Welt

6. Sonderausgabe
18. Juni 2012

Inhalt

Grußwort des Herausgebers
Übersetzer gesucht!
Interview mit dem Herausgeber
Zum Geburtstag ein Gedicht? Warum nicht!
Die gar traurige Geschichte eines Spielers aus D3
Oh süße Minne
Schweizergarde zum Krieg gegen KotA
KotA zum Krieg gegen die Schweizergarde
Kurzmeldungen aus D4
Auflösung Isengards auf D4
Interview mit Cesare von Clan Isengard
Leserbriefe
Vermischtes
Bewerbung
In eigener Sache
Der Trend geht zur Zweithymne
Wir sind überall
Impressum

Grußwort des Herausgebers

Das von uns allen heiß geliebte Spiel Lords & Knights feiert Geburtstag!
Wir gratulieren mit einem Gedicht und feiern auch, bzw. haben schon gefeiert!
Gestern fand in den festlich geschmückten heiligen Hallen der Merowinger auf Deutsch 1 eine gut besuchte Geburtstagsparty statt, bei der neben vielen Überraschungen nun auch eine WeltRundMail D1 gegründet und der der Merowingerorden beinahe in die Top Ten der Rangliste katapultiert wurde!

Wir berichten in der nächsten Ausgabe ausführlich über dieses unvergessliche Spektakel.



	Punkte	Punktedurchschnitt
11. ★Lebende Legenden★	1958782 Punkte	(7930 Durchschnitt)
12. ✦СНАТЕН✦ Ritter Bruderschaft ✦	1952580 Punkte	(9525 Durchschnitt)
13. 3AUB3ITTE3 U.Q.D.	1801577 Punkte	(9899 Durchschnitt)
14. "Ritter Heute" Zeitung auf D1	1645704 Punkte	(12467 Durchschnitt)
15. Legends of Helvetia U.Q.D.	1601353 Punkte	(7662 Durchschnitt)
16. Andamar Steel	1577251 Punkte	(4494 Durchschnitt)
17. Sparta's Résistance	1575342 Punkte	(6591 Durchschnitt)

auf

Bei der Gelegenheit hat es sich Sir Rene nicht nehmen lassen, den Spieß einmal umzudrehen und den Grafen zu interviewen.
Zum ersten Mal! Mein Visier ist vor Rührung noch ganz beschlagen!
In dieser Ausgabe findet ihr wieder Beiträge der Leser, die unermüdlich schreiben, berichten und dichten. Und einen Aufruf an die schlummernden Talente unter uns.

Und ein Hinweis an das "braune Häuflein" auf D5:

<l+k://alliance?13318&29>

Da es uns vom ethischen und intellektuellen Niveau her unmöglich ist, uns in die Niederungen der Dumpfheit und des geistigen Nichts zu begeben, in dem ihr das Zuspammen der WRM feiert, sehen wir uns gezwungen, die Befreiung der Welt 5 von eurer Anwesenheit, zu einer Angelegenheit des öffentlichen Interesses zu machen: Freunde des Rittertums!

Sorgt für Ordnung und Sauberkeit und befördert

Klaus

<l+k://player?26501&29>

und Fuck

<l+k://player?25622&29>

unnachgiebig und dauerhaft an den Rand der Karte!

Ihre Spielerlinks haben bereits ihren unwürdigen Platz auf der Schwarzen Liste, um für den Fall der arglistigen Namenstäuschung, einsehbar zu sein!

Und jetzt viel Spass mit dieser Ausgabe!

Euer Graf Augstein

Übersetzer gesucht!

Macht mit bei unserer schildnagelneuen
Aktion zur Völkerverständigung:
"Ritter Heute" goes to "Knight Today"!

Wir arbeiten bereits mit Hochdruck an einer englischen Sonderausgabe.
Erste Niederlassungen auf Brasil, North America und UK 1 und 2 betreiben
bereits einen schwungvollen Schutzhandel mit den ersten drei Folgen von
"Amfortas and the ungracious Earl".

Die ersten Wochen konnten wir, trotz zahlreicher Spionage- und
Angriffsaktionen, unbeschadet überstehen. Doch für die erste Ausgabe
brauchen wir eure Hilfe:

Für die gelungenste Übersetzung eines Artikels aus dem Archiv von Ritter
Heute ins Englische, spendiert der großzügige Graf
eine voll ausgebaute Burg, in einer Welt eurer Wahl
(Rußland im Winter- ein Traum!)

Also ran an die Schreibpulte!

Hier der Link zum Archiv:

<http://www.ritterheute.augton.de/Archiv.html>

Interview mit Dem Herausgeber

Wie seid ihr auf die Idee gekommen, eine Zeitung zu machen?

Mein erstes BND war No Mercy auf D3.

Als ich ca. 20 Burgen hatte und D4 am nächsten Tag
aufmachte, habe ich ein paar Leute mitgenommen und
versucht ohne Fusionen durchzukommen. Zuerst haben wir mit Musik
und Literatur gedealt. Dann haben uns die Wächter für eine Hymne beschützt.
Dann kam mir beim Kochen die Idee mit der Zeitung, um den normalen Sinn
des Spiels auf den Kopf zu stellen, gerade recht.

Wie lange dauert es, eine Ausgabe zu erstellen?

Wir sammeln die Woche über Meldungen ein, dann wird das in 2-4 Stunden
ins Layout übertragen, dann wird 1-2 Stunden Korrekturgelesen und dann
wird's verteilt.

Wieviele Mitarbeiter habt ihr verteilt über die Welten?

Richtig feste Mitarbeiter haben wir gar nicht so viele, sondern eher freie
Mitarbeiter, die immer mal eine Meldung für uns haben.

Und natürlich die Zeitungsboten Insgesamt ca 20 auf allen Welten.

Wie kann man Redakteur werden?

Ein Redakteur muss vor allem selbstständig arbeiten, sprachlich sicher sein und ein Gespür für interessante Geschichten haben.

Habt ihr mit Angriffen zu kämpfen?

Es gibt immer mal wieder ein paar Attacken, ab und zu verschwindet eine Burg. Oft können wir das klären bevor es zu spät ist. Meistens gibt es dann eine Entschädigung. Und manchmal kommen gute Freunde vorbei, die uns die Burg wieder zurückholen. Und bei der Gelegenheit auch gleich für Ordnung auf der Karte sorgen...

Wieviele PNs bekommt ein Redakteur durchschnittlich am Tag?

Anfang der Woche ist es weniger, am WE mehr: durchschnittlich habe ich am Tag auf allen Welten 50 Anfragen.

Was motiviert euch?

Etwas Eigenes, Unverwechselbares zu erschaffen, was anderen Freude macht und man selbst auch gern noch mal liest, ist eine ganz besondere Motivation. Ausserdem macht es Spass, dieses von vielen doch sehr ernsthaft betriebene Spiel, durch eine andere Perspektive zu betrachten. Probierts selbst mal aus.

Wie läuft so ein Interview ab (trefft ihr euch in einem BND oder läuft alles aus der Ferne über PN)?

Die meisten Interviews geschehen über PN oder per Mail.

Welche Art von Berichten/Nachrichten druckt ihr nicht ab?

Alles was unter der Gürtellinie liegt, nicht besonders interessant ist oder schon so ähnlich des öfteren vorgekommen ist.

Warum habt ihr euch für eine pdf-Version und gegen eine klassische Internetseite entschieden?

Wir haben ja beides: die Zeitung als PDF Dokument, das optisch von höherer Qualität ist und aufgehoben wird, und den Newsticker für die Kurznachrichten. Beides zu finden auf unsere Homepage:

www.ritterheute.augton.de

(Das Interview mit dem gesprächigen Grafen führte Sir Rene von den Crusaders.)

Zum Geburtstag ein Gedicht? Warum nicht!

Edle, weise Weltenlenker,
hundert Goldmünzenverschenker,
euer Werk wird heut ein Jahr!
Danke! Bravo! Wunderbar!

Vielen habt ihr Freud gebracht;
manche spielen Tag und Nacht;
Selbst sich vorher Unbekannte
knüpften hier der Liebe Bande!

Was in der Realen Welt
gänzlich anders ist beschaffen,
habt ihr auf den Kopf gestellt:
Jeder hat hier Burg und Waffen!

Jeder kann sich frei entscheiden,
für ein Bündnis treu und stark.
Man kann kämpfen ohne Leiden
und wer will, mit List und Arg.

Man hat Hölzer, Erze, Silber
hoch getürmt bis unters Dach,
wird als Kleiner schnell ein Großer
und die Starken werden schwach.

Steht die Weltenscheib in Flammen
halten Jung und Alt zusammen.
Tapfer streitet hier ein jeder,
ob mit Schwert, mit Speer, mit Feder!

Vieles kann man hier erleben,
was es anders so nicht gibt.
Lasst uns drauf den Humpen heben,
dass nichts diese Freude trübt!

Liebe weise Weltenlenker!
Schickt dies Spiel niemals zum Henker!
Ritter, Fräulein, Edelleute
wünschen das, und "Ritter Heute"!

Die gar traurige Geschichte eines Spielers aus D3

Es geht um das BND Die Kobalds und deren Wing.

Namenslegende:

Gloria: Wing Führung

Bobo: Wing Führung

Lady Cornetlie: Main Führung

Also, alles begann damit, dass ich mir zwei nahe Spielerburgen schnappen wollte, was jedoch gegen die Regeln der Kobalds verstößt, weshalb ich keine Genehmigung bekam. Da es Schwachsinn ist einen Spieler, der in einem schwachen BND ist, welches nicht einmal mehr Punkte hat als ich selbst, nicht zu übernehmen. Die Führung meinte, dass es erstens gegen die Regeln verstößt und zweitens wollen sie kleinen Spielern ja auch die Chance auf Spaß geben. Mein Argument: Wenn sich ein Spieler in einem sehr kleinen BN befindet, muss er damit rechnen irgendwann mal attackiert zu werden. Mit dieser Begründung begann ich also meine Silberangriffe auf die 2 Burgen. Der Spieler schrieb mich an und fragte warum ich ihn angreife. Ich erläuterte ihm alles und fragte dann jedoch, ob er nicht zu uns kommen wolle, was er dann auch tat. Ich zog meine Truppen wieder zurück und freute mich ihn bei uns begrüßen zu dürfen. Die Führung fragte mich, warum er käme, da dieser gefragt hatte wie das mit meinen Truppen ist. Die Führung ahnte nun schlimmes und schrieb mich an. Ich hatte die Angriffe bereits abgebrochen und ihnen versichert, dass ihm nichts passiere. Der Führung jedoch ging es nicht um den Spieler sondern um meinen Regelverstoß. Gloria meinte, dass ich eine potenzielle Gefahr für den Wing darstelle, weshalb ich mich entschied das BN zu wechseln. Ich wollte niemanden aus dem Wing noch aus dem Main gefährden. Jedoch stellte der Main Bedingungen. Wenn ich gehe, dann, so lautete Goldis Spruch, müssen meine Burgen bleiben. Das traf mich hart und sofort traf ich Gegenmaßnahmen, falls sie es wirklich tun würden. So eroberte ich zwei Burgen weit am Kartenrand. Nun kam die nächste Unglücksrolle auf mich zu. Meine Truppen waren bereits seit 2 Tagen unterwegs und wären in 10 min angekommen. Plötzlich bekam ich mehrere Nachrichten der Troopers. Sie fragten mich warum ich eines ihrer Mitglieder angreife und ob ich die Truppen bitte wieder zurückschicken würde. Anfangs begriff ich nicht was sie meinten. Dann jedoch wurde mir bewusst, dass in den 10 min, in denen meine Truppen bei eine der zwei Burg ankommen sein würden, ein Mitglied der Troopers die Burg erobert hatte. Also eine schlichte Überschneidung, die der Wing der Troopers als direkten/bewussten Angriff sahen und es auch so Conetli und Gloria berichteten. Ich konnte den Angriff nicht mehr abbrechen, weshalb die Burg letztendlich mir gehörte. Der kurzzeitige Besitzer (Mitglied des Trooper Wings = Verbündeter) verlangte eine RS Auszahlung, die ich ohne zu zögern annahm.

Ich schicke ihm pro Tag um die 7500.

Von alledem weiss auch der Führer des Trooper Wings. Ihn hatte ich nämlich gleich nach dem Vorfall angeschrieben und Bericht erstattet. Er verstand mich und meinte, dass der Wing zu schnell und falsch reagiert hätte. Wodurch Gloria, Bobo... dachten, dass ich unsere Verbündeten angreifen würde, was natürlich ein Missverständnis war. Nur, solch eine Überschneidung passierte auch bei der zweiten Burg die ich attackierte. Jedoch konnte ich den Angriff rechtzeitig abbrechen, worüber sich der Wingführer der Troopers sehr freute, da er vorher gemeint hatte, ihr Mitglied hätte einfach Pech und müsse sich eine neue Burg schnappen. Die Führung scheint nur mitbekommen zu haben, dass ich

1. Gegen die Regeln verstoßen habe
2. Unsere Verbündete bewusst attackiert hätte
3. Mich gegen die Kobalds stelle.

Anscheinend haben sie dann meine Burgen innerhalb der Wingführung und der Main Mitglieder verteilt. (Per PN/RM) Bobo meinte, dass er und Gloria sich freuen würden, wenn ich bleiben würde und nicht wie vorher gedacht das BN verliesse. Er meinte, dass wenn ich ginge, mir nur meine Zentrumsburg abgenommen werden würde. Wenn ich bliebe, wäre ich mein Amt als Diplomaten los, dürfte jedoch meine Burgen behalten. Letztendlich wollte ich keine Verluste und blieb beim Kobald Flügel. Plötzlich, als ich eines abends nach Hause kam und meinen D3 Account öffne, sehe ich, dass fast alle meine Burgen von Wing und Main Mitgliedern zeitlich ausgeglichen attackiert werden. Ich fragte mich warum? Jedoch bekam ich nie eine Antwort, nur eisernes und respektloses Schweigen. Bevor ich mich versah stand ich alleine da. Ohne BN. Nur mit den in der Ferne heraneilenden Truppen der einstigen Kameraden. Sie haben all dies geplant und mich nicht vorher, in jeglicher Hinsicht, gewarnt. Auch Wing Mitglieder, die nicht in der Führung sind, wissen nicht warum ich gekickt wurde und noch weshalb man mich attackiert. Für mich ist noch einiges unklar.

Eines jedoch weiss ich genau!

Nämlich das dies eine hinterlistige, anstandslose und ehrenlose Aktion war.
VON DEN EIGENEN KAMERADEN GEMEIN IN DEN RÜCKEN GESTOCHEN.
UND ICH SPÜRE WIE MICH DER KALTE STAHL ALLMÄHLICH
DURCHBOHRT. NICHT MEINE BURGEN ODER TRUPPEN, NEIN! SONDERN
MEINEN STOLZ UND MEINE LIEBE/GEFÜHLE ZUM KOBALD FLÜGEL.

Oh süße Minne

Vom Söller hinaus in die Ferne
sah sehnsüchtig Fräulein Sybille,
erspähte nen Ritter zu Pferde
durch ihre kristallene Brille.

Sie schwenkte ganz fix ihren Schleier
und mit einem Spiegel sodann,
da gab sie dem Rittersmann Zeichen -
der trabte ermutigt heran.

Dort unter dem Turme wohl senkt' er
ganz ehrerbietig Lanze und Schwert,
Dann hielt's ihn nicht länger im Sattel,
er schwang sich herab von dem Pferd.

Drauf griff er alsbald in die Leier
und stimmte ein Minnelied an,
wie Damen beglückten die Freier
und was ihnen wohl hat getan.

Betört von dem Lied lehnt Sybille
sich weit aus dem Fenster hinaus
mit einem Mal rutschte die Brille.
Den Ritter packt heimlich der Graus.

Noch einmal verneigt und begrüßet
Bevor er das Weite gesucht:
Dann flattert verloren in der Hecke
ein weißes Batisttaschentuch.

l+k://player?64509

Helvetica

Schweizergarde zum Krieg gegen KotA

Ich denke, man sollte mit dem Anfang dieser Welt anfangen!

Damals gingen KotA, S&F und GK einen Bund ein, ihr Ziel war/ist es die Welt in 3 Teile zu zerlegen! Deshalb gab es damals schon einen Weltkrieg und ich glaube die Geschichte ist in H1 in Vergessenheit geraten. Nach langen Schlachten wurde der Waffenstillstand gefordert und es wurde wieder ruhiger hier. Von da an steigerte sich die Schweizergarde und wuchs immer schneller und landete auf Platz 1. So wurde der Plan der großen 3 durchkreuzt und die SG war ihnen ein Dorn im Auge! Wie kam es zum Krieg?

Die SG ist seit gut einem Monat im Krieg mit KotA und für die sah es ziemlich schlecht aus! Spieler gingen und deren Offensivtaktiken waren nur, naja ;)

Die SG soll Feinde der KotA gedefft haben um sie dann selbst zu übernehmen! Schwachsinn!

Wie gesagt, im Krieg sah es für KotA nicht rosig aus, daher mussten sie an der Tür von GK und S&F klopfen und nach Hilfe rufen!

KotA und GK riefen dann zu einem Treffen auf, um eine Allianz zu gründen, die die Vernichtung von SG vorsah.

Mitglieder sind:

Garde der Krieger

Swiss & Friends

Knights of the Apocalyps

The Shcarpiens

Schloss Montrefort Tettngang

Fighting for Glory

PotCaster

Knights of War

Somit sind es 1 gegen 8!

Ich verstehe es nicht, warum KoW und FfG in der Allianz sind!

Sie waren damals in der Allianz der SG und ihnen wurde nie ein Leid zugefügt, NIE! Was haben wir den Shcarpiens und den PotCastern getan? NICHTS!

Wenn S&F und GdK gegen uns kämpfen wollen, kann ich das verstehen, wir sind ihnen ein Dorn im Auge...

Das aber die anderen dabei sind, werde ich nie verstehen...

Ist das auf den anderen Welten auch so, ein BND will ein anderes vernichten und fragt einfach mal bei den anderen nach, ob sie nicht Lust hätten? Gibt es dort auch immer so viele Mitläufer?

Das zeugt kein bisschen von Ehre!
Besonders nicht, wenn ihr unsere Spieler anschreibt
und dort Nachrichten kommen wie:
Deine Burgen werde ich mir als erstes holen!
Wechsle lieber schnell das BND und du bleibst verschont!

Nennt man so etwas Ehre?
Spielt man so L&K?
Die anderen Welten sollen erfahren, wie die großen 3 spielen!

Fakt ist, die SG geht schon jetzt in die Geschichte von L&K ein! Als das einzige
BND, welches sich getraut hat dem Bösen entgegenzutreten!
Wir haben unsere Eier gezählt und den Kampf angenommen, wir werden alles
geben was wir haben, wir kämpfen stark und sterben stolz!
Bis zum letzten Mann!
Dies geht raus an alle Spieler von Helvetica!
Ihr wisst warum es damals einen Weltkrieg gegen die 3 gab,
sie werden die Welt in 3 Teile aufteilen, doch sie müssen erst an uns vorbei!

Falls wir es nicht überleben werden, werdet ihr die nächsten sein, ihr könnt noch so
viele Sympathien ihnen gegenüber haben, irgendwann seid auch ihr dran!
Ich kann später sagen:
„ ICH WAR EIN SPIELER DER SCHWEIZERGARDE, UND DU?“
Lg
Rocky

KotA zum Krieg gegen die SCHWEIZERGARDE / Helvetica

Wir die KotA werden hier grad als Feiglinge hin gestellt, dazu bin ich verpflichtet
Stellung zu nehmen!!
Schon mal da, kann ich mir das Lachen nicht verkneifen!
Denn seit einem Monat wütet der Krieg zwischen SG und KotA
450 SG Spieler gegen 160 KotA Spieler.
Stimmt wie feige von uns.
SG hat viele Spieler doch wenige Kämpfer, so gesehen feige von uns.
Um die Tatsache zuerkennen, dass 450 Farmstory Spieler mehr Pt machen als 160
Krieger, die sich nur SG Burgen holen, müsste man kein Genie sein!
Und doch versteckt SG ihre Verluste in den produzierten Farmpunkten, und
Gaukeln ihren Spielern den Sieg vor! null Die Tatsache spricht jedoch eine andere
sprache, und die vermag SG wohl nicht zu verstehen wollen.

Da es ja schlecht ankommen würde mit seinem BND ehrlich zusein, und auch die Verluste erwähnen würde!!

Da sind wir anderer Meinung, da wir wissen, man kann nicht Krieg führen ohne selber nicht bluten zu wollen!

Deshalb fügt jeder im Forum seine verlorene Burg ein, als gedenken daran, dass Krieg nicht ohne Opfer gewonnen werden kann.

Eine Tatsache die wir ertragen können und uns anspricht, für jede gefallene KotA Burg sich zwei SG Burgen zu holen!

Und diese Quote können wir bis zum heutigen Tage halten!

Wie es zum Krieg kam?

SG labbert was von, das GdK, S&F und wir KotA, uns die Welt hier aufgeteilt haben?

Hhmm wir nennen das ehrliche, treue Verbundschaft, die aufeinander rücksichtnehmen, reger Kontakt pflegen und nicht im Egoismus versaufen und nur auf Pt spielen!!

Auch wir hatten einen Bund mit SG, kontakt?

Fehlgeschlagen!

Auf Gespräche meinerseits wurde kurz und knapp mit ja und nein geantwortet!

Dann, mit der Zeit, als wir im Krieg standen mit den meisten französisch sprechenden Bnds, machte SG einen unaufhaltsamen Wachstumsschub.

Und dies auf kosten unseres Krieges, da sie unsere Feinde anschrieben, und sie vor uns warnten und einschüchterten, aber sie hatten zu gleich eine Lösung, kommt zu SG wir sind mit KotA verbündet dann würde ihnen nichts mehr passieren.

Unter Ehre und Ruhm verstehe ich etwas anderes.

Demzufolge nahmen sie ständig unsere Feinde auf.

Sie defften unsere Feinde, obwohl sie genau wussten das wir die Angreifer waren.

Und das sind keine unserer Fantasien. Dafür haben wir Screenshots. Die dies belegen!

Auf solche folgende Taten kündigten wir ihnen das Bdn und haben begonnen aufzurüsten! SG bestreitet dies natürlich, aber hey SG ist ja auch fest der Überzeugung, uns überlegen zu sein. Zb. Eine Familie beklagt sich, dass ihr Nachbar ein Idiot sei! Einschätzung gleich Glaubwürdig!

Eine Familie beklagt sich, das „alle,, ihre Nachbarn Idioten seien.

Einschätzung eher fragwürdig.

Jetzt mittlerweile wollen sich unsere verbündeten A Allianzen offensiv beteiligen!!

Warum??? Sind wir (alle Nachbarn) jetzt die absoluten Idioten,

oder könnte es nicht auch einfach sein, dass SG (der einzelne Nachbar) der Idiot ist. Der es mit allen Bnd verkackt hat, und nur Egoistisch auf sich geachtet hat und nur auf punkte und masse spielt.

Diese Entscheidung des Übels überlasse ich der Welt hier selber!!

Wir die KotA haben diese Erkenntnis Und deshalb bekämpfen wir das Übel!!

Kurzmeldungen aus D4

Korrespondenzberichten zufolge, führen auf D4 die Spartaner, Taberna Magna, die Ägypter, die Wächter Legion, die Bruderschaft, die Nordmänner und Brothers in Arms Krieg gegen MARS.

Im Sechsten Zentrum der Wächter Legion, dass als jüngstes über wenig voll ausgebaute Burgen verfügt, wurden in den ersten Tagen des Krieges 15 Burgen genommen; ca. 7-10 davon, von ein und dem selben Spieler. Momentan ist dieses Zentrum langsam am Schrumpfen und wird täglich gefaked.

MARS, ist seit Kriegsanfang, bereits 4 Plätze auf der Rangliste zurückgefallen und soll mindestens 140 Burgen verloren haben.

Die Wächter sollen den Kreuzrittern in einer Woche an die 120 Burgen abgenommen haben.

Interviews

Auflösung Isengards auf D4

Für viele nicht mehr ganz neu, aber eine Nachbetrachtung wert:

*Clan Isengard auf D4 hat sich aufgelöst! Darüber sprachen wir mit Equites:
Edler Lord! Was ist dran an den Gerüchten über euer Bündnis? Strukturiert ihr um?
Um die Spreu vom Weizen zu trennen?*

Nein, es wird eine Auflösung geben! ! Das CI wie es jetzt existiert, wird es nicht mehr geben! Wir haben gehofft, dass wir uns aufs Wort von einigen verlassen können! Dem war leider nicht so! Unser BND Partner Nostria hat uns den Krieg erklärt, nachdem der Krieg mit KoL angefangen hat! Sie wollten zu KoL stehen, und haben unser Bund verraten! Wir werden nun in ortsansässige BNDs unserer Brüder wechseln! Und von dort koordiniert Gas geben!

Wie geht es weiter mit CI?

So wie es aussieht, wird es CI in Zukunft nicht geben! Wenn, dann vielleicht in einiger Zeit als Neugründung!

Bei aller Neutralität, dass tut uns aufrichtig leid für euer Bündnis. Hoffentlich läuft es auf D4 besser für euch. Darf man fragen, bei wem ihr unterkommt?

Es stehen jedem Member 6 BNDs zur Auswahl! Es sind fast alles Achsenmitglieder! Werde die BNDs nicht sagen, da sonst vielleicht welche verfolgt werden! Sie sollen keinen Ärger bekommen, weil sie uns helfen!

Hier meine interne Erklärung:

"Lords und Ladies!

Der Clan Isengard stand immer für Ehre! Und wir haben uns immer an unser Wort gehalten! Also haben wir auch trotz aller Erpressungsversuche weiter unsere Brüder von we are gedeft! Dies hat uns nach und nach viele Feinde eingebracht! Aber trotzdem haben wir stand gehalten!

Nun haben wir aber einerseits mit dem unehrenhaftesten BND auf diesem Server (KoL) Probleme bekommen, und dann noch Nostria!

Ich stehe zu meinen/unseren Entscheidungen! Ich/wir haben sie getroffen, um uns nach vorne zu bringen! Es waren nicht alle richtig! Aber ich glaube wir haben es immer mit besten Wissen und Gewissen versucht!

Trauriger Weise, muss ich hier zumindest einen Kriegsgegner loben!

Bis auf Big k(das ist eine andere Geschichte) haben die NordMänner als EINZIGE einen ehrenhaften Krieg geführt! Dass sie sich die G8 auf ihre Seite geholt haben, war absolut legitim und deren einzige Chance gegen uns!

Ich will nicht, dass alles unorganisiert auseinander bricht!

Also schreibe ich euch noch in einem gesonderten Thread, wie es für jeden weitergehen kann!

Euer Equites"

Interview mit Cesare von Clan Isengard auf D5

Wie ist bei euch die momentane Situation?

Bei uns ist es ziemlich ruhig, da aufgrund der 2 sehr starken Wings und der Allianz eciton, wir im Moment noch keinen ebenbürtigen Gegner gefunden haben, wie man ja auch an der schnellen Auflösung von KR und DS erkennen konnte. Wie sie wahrscheinlich auch dem Lifeticker entnehmen konnten, wird zwar gefakt, jedoch meistens nur auf Ratsmitglieder und auch ohne irgendwann richtige Angriffe dazwischen zu verstecken, sodass sie sinnlos sind. Was auf die schlechte Führung der BB zurück zuführen ist

Wohin haben sich denn KR und DS aufgelöst?

Man findet ja gar nichts auf der Liste...

Beide Bündnisse wurden mit dem Recht Bündnis auflösen zerstreut und sind seitdem nicht mehr wieder aufzufinden.

Die Dark Settlers, damals haben sich in alle möglichen BNDs zerstreut, zum Beispiel KoL, die zwar nicht so groß waren aber schon in der Top 50. Im Gegensatz zu der Situation nach der Auflösung der KR, man sah einen plötzlichen Sprung an Bündnissen mit bis zu 5 Personen was man vielleicht auf das mangelnde Alter vieler Spieler dort zurück führen kann. Obwohl wir alle davon ausgehen, dass dir KR irgendwann wiederkehren ist noch ungewiss wie das ausgehen wird.

Hinter der Auflösung steckt nicht zufällig jemand, den ihr kennt?

Hinter der Auflösung stand in beiden Fällen ein gültiges Führungsmitglied des jeweiligen BND. Bei einem der beiden (werde hier keine Namen nennen) wurde uns schon vorher angeboten, dass das Führungsmitglied was uns angeschrieben hat sein BND auflösen würde, dafür sollten wir es dann in unser BND aufnehmen. Diesem Angebot haben wir natürlich nicht entsprochen.

Wie wird sich nach eurer Meinung das Geschehen in Zukunft entwickeln?

Ich vermute mal, dass sich nach einiger Zeit wieder eine ziemlich große Gegenallianz bilden wird, um Eciton entgegen zu treten.

Wie kam es zum Namen Eciton?

Was bedeutet er und gibt es einen Unterschied zur Achse?

Den Namen Eciton haben wir aus D2 übernommen aufgrund des Wunsches einiger Spieler. Ursprünglich kommt dieser Name von einer Ameise aus Nordamerika, die im Gegensatz zu den europäischen Ameisen, nicht Futter sammeln, sondern töten! Diese Ameisen sind zäh, greifen oft stärkerer Gegner an, lassen sich nie unterkriegen und kämpfen bis in den Tod. Deswegen haben wir diesen Namen für uns übernommen.

Eciton unterscheidet sich insofern von der Achse, dass in D5 viele befreundete/verbündete Spieler von D1-D4, die sich auch gegenseitig vertrauen, in viele unterschiedliche BNDs aufgeteilt haben. Größtenteils in CI, Divine und Elite. Deswegen haben wir schon kurz nach dem Start der Welt, eine Allianz gegründet, mit unseren Freunden aus anderen Welten.

Sind da auch Spieler darunter, die früher in feindlichen Lagern waren?

Natürlich auch das! Das ist immer Einer der Punkte, der es für mich interessant macht, eine neue Welt anzufangen.

Wenn ihr jetzt schon so eine dominierende Rolle einnehmt, wie soll es in Zukunft auf D5 weiter spannend bleiben?

Dies ist eine berechtigte Frage. Auch ich habe mir einige Zeit Gedanken darüber gemacht, da Eciton mit all seinen Wings eine sehr dominierende Rolle inne hat. Wenn ich mich jedoch an D4 zurück erinnere und mir vorstelle, dass damals KoL immer auf einem Platz zwischen 10-15 lag und sich dann so aufgerafft haben, dass sie nun eine der stärksten Mächte geworden sind. Denke ich, dass dies auch hier geschehen wird, einige nun noch unscheinbare BNDs werden wachsen und eine Allianz gründen um uns Einhalt zu gebieten.

Spielt ihr noch auf anderen Welten?

Muss man irgendwann, nicht zwangsläufig, auf einem neuen Server anfangen, damit das Spiel interessant bleibt?

Wenn ihr als Weltenlenker mit einem neuen Server experimentieren könntet, was würde euch so in den Sinn kommen?

Ich spiele sowohl noch auf D1 bei Isengard, als auch in D4 bei Weare.

Ursprünglich war ich mal auf allen 3 Welten bei CI bzw Isengard jedoch hat sich auf D4 Isengard leider aufgelöst.

Außerdem habe ich mal auf D3 gespielt, dort bei Frankenpower und später Franken Dragons, nun den React Dragons. Wenn ich schonmal dabei bin, Grüße ich alle React Dragons und auch meine ehemaligen Weggefährten von Frankenpower (Lady Hunter ich vermisse dich).

Meiner Meinung nach birgt eine neue Welt neue Freunde, neue Gegner und meistens neue Motivation. Somit könnte man sagen, eine neue Welt ist zwingend notwendig für neue Spannung.

Ich würde mal ausprobieren etwas ganz Neues einzuführen wie zum Beispiel, dass man irgendwie verhindern würde, dass die BNDs der, sagen wir mal TOP 10, BNDs schließen können. Oder dass man Allianzen verhindert, sodass nicht immer eine Allianz gegen eine andere spielt. Sondern einfach wieder 2-3 BNDs gegen 1 BND kämpfen was sich wiederum Unterstützung holt, aber eben nicht die gesamte Zeit zwischen den gleichen BNDs!

Was würdet ihr von künstlichen Begrenzungen halten:

Max 200 Mitglieder pro Bündnis. Max 10 Verbündete / Naps?

Beides halte ich für ineffektiv, man braucht Massenbnds um schlechtere Spieler unterbringen zu können und es würde nur dazu führen, dass pro BND 10 unterschiedliche Teil BNDs werden, ähnlich wie bei den Wächtern in D4.

Zu dem Aspekt der Begrenzung auf 10 BNDs und NAPs (rote Markierung gehören wohl nicht dazu) ist auch ein sehr einfacher Kritikpunkt zu finden, denn kein BND würde sich daran halten. Vielleicht wären die BND neutral markiert, aber trotzdem könnten sie verbündet sein.

Nein ich glaube nicht, dass das ein Weg wäre.

Und noch ein Schlusswort?

Ich grüße meine Waffenbrüder der Eciton, Mordor, Calling Earth und Die Reactler. Dort natürlich besonders meine Waffenbrüder und immertreuen Freunde die Helmsbys! ;)

Allen Spielern der Deutschen Welten wünsche ich noch viel Spaß im Spiel.

Ihr werdet bald wieder was von mir hören.

Hochachtungsvoll,

Euer Cesaero

Leserbriefe

Zu den Vorwürfen CIs auf D5, die BadBreakers hätten unter anderem das Faken für sich entdeckt...

Das ist eh erledigt.. Das, was sie da behaupten von wegen "das faken für sich entdeckt", ist doch zum totlachen. Ci ist mir nicht nur auf d5 unsympathisch, sondern auch auf den anderen Welten. In d1 werden sie grad vernichtet, In d4 haben sie sich angeblich wegen Inaktivität aufgelöst. (vermutl. Aus Angst vor KoL) Auf d2,d3 weiß ich es nicht. Und auf d5 wird es sie auch irgendwann nicht mehr geben. However. (ein BadBreaker)

Und hier ein schönes Beispiel, wie sich die deutsche Sprache ständig weiterentwickelt. Die folgende Antwort erhielt ein Ritter auf D1 auf seine Frage, warum der andere immer in den U-Modus abhaut...

Ich und Feige der Feige bist du du hast nicht einmal eine Ehre wie ein richtige Mann zu kämpfen und holst dir von andere bundnise Hilfe hir bin ich ich werde auch nicht u Modus gehen sobald ein andere Bündnis uns angreift werden wir wieder u Modus gehen entweder ihr zeit Mann genug und kämpft nur mit euere Bündnis sonst machen wir mit u modus weiter wir wollen nur gegen euch kämpfen entweder verlieren wir unsere alle burge und alle burge gehören euch oder wir können uns verteidigen so lange es geht wie gesagt entweder ihr Alls deutsche Orden habt stolz und kämpft mit uns ohne andere Bündnis oder wir werden so lange es geht immer wieder u Modus gehen so bald ein andere Bündnis uns angreift .

Sehr geehrter Graf Augstein,

Mein Bündnis, [TheSolution]ꞑ, war einmal in D5 für eine kurze Zeit, etwa eine Woche, der Wing von den LastJaguars. Diese waren in derselben Allianz wie wir, in der UQD. Sie waren aber nicht ganz zufrieden mit der Allianz und wechselten deshalb zu den United Brothers und da in dem Konzept von denen, kein Bündnis einen Wing haben darf, ließen sie uns sitzen. Wir mussten uns völlig umstellen, weil wir uns sehr wohl mit den LastJaguars fühlten und uns nach ihnen gerichtet haben. Der eine oder andere wechselte in der chaotischen Zeit auch zu den LastJaguars. Naja, soweit so gut, aber als sich herausgestellt hat, dass die United Brothers fast nur aus Bots bestehen, stiegen sie natürlich auch dort aus. Mittlerweile haben sie aber wieder zwei neue Wings und als wir sie vor drei Tagen darauf angesprochen haben, kam bis heute keine Antwort. Was haltet ihr davon? *Es ist auf jeden Fall unehrenhaft, seinen Bündnispartner grundlos im Stich zu lassen. Aber unsere Meinung wird euch da nicht weiterhelfen; wir können diese Geschichte nur veröffentlichen!*

Vermischtes

Prominente auf L&K? Aus einem Bündnisprofil auf D1:

"Einst standen viele Ritter zusammen unter der Dusche und wuschen sich gefühlvoll den Rücken, bis der erste aufopfernd einfühlsame Burgherr sein Stück Seife fallen liess! So wurde die Legion of Gay geboren !

Unter meinem Hingebungsvoll Mütterlichen Schutz

[l+k://alliance?10426&3](#)

[l+k://alliance?66214&3](#)

Ps: wer in mein Bündnis wechselt erhält das Außergewöhnlich Hochgradige & ImPoSant seltene Privileg eine Rundmail zu verschicken !

Na Neugierig, dann kommt in mein süßes, kleines Bürgchen

und lasst euch von meinem stärksten Ritter im Rosa Kettenhemd verwöhnen.

Kriegsflüchtlinge werden mit Kusshand genommen und erhalten ein kleines liebevolles Geschenk in Form einer ritterlich, männlich aussehenden Barbiepuppe mit Plüschhelm und pinkfarbenen Speer mit noch pinkfarbeneren zärtlich in der Hand liegenden Griffen (Helmfarbe nach Wunsch, bevorzugt aber Rosa)

Und wem das noch zu hetero ist,

der bekommt ein gratis Stündchen voller Wollust in meinem Burgdarkroom gratis (umsonst) dazu !"

Wer steckt hinter diesem Wohlfühlbündnis?

Falls es sich hierbei um einen regierenden Bürgermeister

einer europäischen Hauptstadt handeln sollte, kriegen wir das raus!

Sobald sich ein Freiwilliger gefunden hat,

der bereit ist, ein paar "Undercover" Erfahrungen der besonderen Art zu machen...

Unverlangt eingesandter Bündnispruch

Ich bin ehemaliges Divine Mitglied und hier kommt jetzt meine Message:

Divine ist ein äußerst respektloser Haufen, tolerieren Betrug

und verhalten sich friedlich zu jedem Bündnis welches ihnen gefährlich werden könnte. Zieht euch die Bündnis-Beschreibung von Divine rein,

dort wird gesagt sie möchten eine Alternative zu den etablierten Bnds anderer

Welten darstellen und neue Maßstäbe setzen. Doch was sie wirklich tun ist

zusammen mit Eciton 80% der Karte auf grün und blau zu setzen

und sich nur einzelne Opfer raussuchen, die sich nicht wehren können.

Und das nennen sie dann neue Maßstäbe setzen, WOW !

Top30 Bündnisse dürfen gar nicht angegriffen werden, ausser sie sind explizit auf rot gestellt, was aber niemals mehr als zwei bis drei große Bündnisse sein werden,

könnte sonst zu gefährlich werden. Es muss schließlich um jeden Preis der

Punkt Durchschnitt auf dem Maximum gehalten werden.

Kopiert diesen Bündnislink kopieren und postet ihn in eurem Forum:

[l+k://alliance?14869&29](#)

Bewerbung

Seid begrüßt liebe Leser und Leserinnen,
ich habe lange für die Zeitung „Ritter Heute“ gearbeitet.
Dies hat mir viel Spaß gemacht, doch ich suche eine neue Herausforderung.

Lange Rede, kurzer Sinn:

Ich möchte mich hier öffentlich als Wingleiter für ein BND in Deutsch 4
bewerben. Ich habe Top 50 BND Erfahrung aus D2
und schon die ein oder andere Schlacht geschlagen.

Ich würde dem BND jederzeit alle meine Truppen und Erfahrung zur Seite stellen.

Eine winzig kleine Forderung habe ich allerdings:

Es sollte schon eine gutes BND sein also kein 30 Leute BND.

Ich hoffe es gibt ein paar Interessenten. Schreibt mich einfach per pn an.

Hochachtungsvoll

Eragon

l+k://player?3011&21

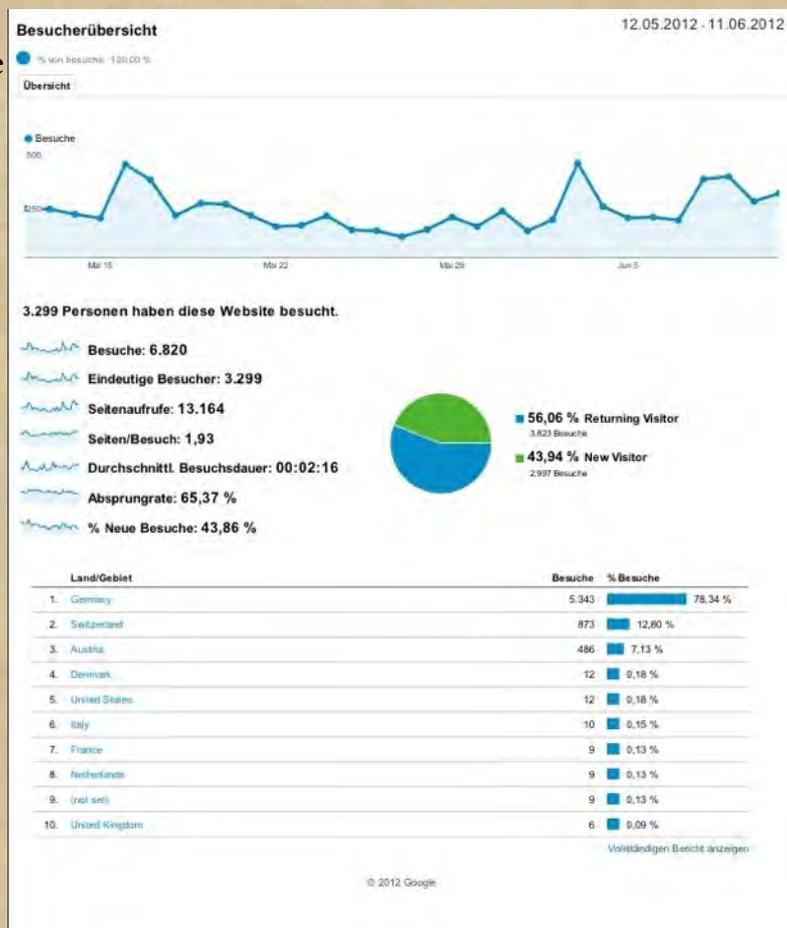
In eigener Sache

Hier die Statistik unserer Ritternewsseite im vergangenen Monat:

Sogar für den in Geometrie
völlig ungeübten wird auf
den ersten Blick klar:

Das sind mehr Besucher,
als man an beiden Händen
abzählen kann! Trotzdem
bleibt uns noch viel Arbeit
bis zur ersten Million!

Unser Dank geht an die
vielen Leser und
Kommentatoren!



Der Trend geht zur Zweithymne...

...und macht auch vor den Merowingern nicht halt.

Zugegeben, die erste Hymne war eher dazu gedacht, die Burgfräuleins zu beeindrucken. Was auch funktioniert hat. Wäschekörbeweise trudelten PNs bei uns ein! Neben bestickten Taschentüchern, Dietrichen für Keuschheitsgürtel und liebevoll parfümierten Pergamenten mit der Inschrift:

"Ich will eine Burg von Dir" tauchte allerdings immer häufiger die Frage nach der Mannhaftigkeit und dem kriegerischen Gestus auf! Deshalb jetzt Hymne Römisch Zwei als Powerversion zum Mitsummen auf dem Weg in die Schlacht:

<http://youtu.be/a6EuzRRIIWY>

Anhören! Ausrasten! Voten!

Wir sind überall:

Unsere Vertretungen auf den Welten

D1

l+k://alliance?57265&3

D2

l+k://alliance?26110&4

D3

l+k://alliance?23727&16

D4

l+k://alliance?439&21

D5

l+k://alliance?362&29

Helvetica:

l+k://alliance?11027&15

Amerika 1

l+k://alliance?17423&1

Brasil

l+k://alliance?4284&14

Espana

l+k://alliance?6318&22

France 3

l+k://alliance?3899&30

Uk 1

l+k://alliance?19238&6

Uk2

l+k://alliance?6354&24

France 3

l+k://alliance?3899&30

Russia 2

l+k://alliance?3849&25

Impressum

IHR SEID KEIN GEWÖHNLICHER RITTER?

NACH DEM TÄGLICHEN BLUTBAD
HABT IHR GERN EIN WENIG ZERSTREUUNG?

NACH DER EINSAMKEIT AUF DEM SCHLACHTFELD
GELÜSTET ES EUCH NACH ANREGENDER LEKTÜRE?

STATT SCHLACHTENLÄRM UND DEM GESCHREI DER GEMETZELTEN
LAUSCHT IHR LIEBER DEM KLANG DER LAUTE?

EUCH DÜRSTET NACH NEUIGKEITEN
AUS DEN ANDEREN WELTEN:

LEST: **Ritter Heute**

ERHÄLTlich ALS PDF
PER ABONNEMENT UND
AUF DEM PROFIL DER MEROWINGER,
AUF ZIEMlich VIELEN WELTEN UND HELVETICA,
SOWIE IN DEN WEITEN DES MAGISCHEN NETZES:

WWW.RITTERHEUTE.AUGTON.DE/

NEWTICKER:

[HTTP://XEDOS.BPLACED.NET/RITTER-HEUTE/](http://XEDOS.BPLACED.NET/RITTER-HEUTE/)

Beiträge an: zeitungritterheute@me.com

„Ritter Heute“

wird erdacht und auf Pergament gebracht
im Orden der Merowinger,
dem Bund der schönen Künste

Grafiken und Comics: Koril (Merowinger auf D4)

Lektorat: Libelle (KR Legends auf D2)

Eingesandte Beiträge haben kein Recht auf Veröffentlichung;
ausgenommen sind Gegendarstellungen!

Verleger: Graf Augstein